

みんなで 鬼退治!

シナリオシート

シナリオ名

あらかじめ作成して GM がセッションで使用する。

①順番表でイベントの種類が発生する順番を決定。

②それぞれ番号と参照ページ、イベント名を記入。

③強敵では、強敵表を、ボスには CX 表で決定。

【セッション】

PC人数や総レベルで難易度の数字が変動する。

団結力は1から始まる。

メモ、もしくはボードシートに描くダンジョンマップ

START→

番号	p.
導入名	

セッション時に記入する。

総レベル

=最強

↑サイコロの総数

大成功

大変

難しい

普通

↑総レベルに応じ
判定で上回る成功
の数が変わる。

↓初期値は1。

易しい

団結力

楽勝

成功数 (大成功)

グループ名

ボス

番号

p.

CX イベント名

残り 10 分で発生!

順番:

番号	p.
イベント名	

番号

p.

イベント名

番号

p.

イベント名

番号

p.

イベント名

番号

p.

イベント名

番号

p.

イベント名

強敵

番号

p.

イベント名

順番:

番号	p.
イベント名	

番号

p.

イベント名

番号

p.

イベント名

番号

p.

イベント名

番号

p.

イベント名

番号

p.

イベント名

強敵

番号

p.

イベント名