## プレイヤーガイド 表面

冒険者のPC(プレイヤーキャラクター)を以下の通りに作成します。

- ①レベル:GMが指定したレベルを記入します。PCが15人以上なら1です。
- ②職業:武者・呪術師・忍者の3種類からひとつを選択し、欄に記入します。 職業の比率はできるだけ均等になるようチーム内で決めます。
- ③能力:選んだ職業の能力値(灸体力・♥知識・♡感覚)を各能力に記入します。
- ④持ち物:各能力値の数だけ、その能力の持ち物を取得(チェック)します。
- ⑤性別・年齢・特徴・出自・性格・名前:裏面の表を使って記入します。
- ⑥キャラクター確認:書き終えたら、チームでキャラクターシートを見せ合います。
- ⑦所属グループ:最後に全員で所属グループ名を決めて完成です。
- ※イラストやその他記入事項は、時間のある時に書いてください。



剣や弓での戦闘 や力仕事が得意 な職業です。

## 職業の能力値

验体力:5

₩知識:3

♡感覚:1

物知りで、解読 や鑑定が得意な 職業です。

### 職業の能力値

验体力: 1

♥知識:5

♡感覚:3

手先が器用で、 罠の発見解除が 得意な職業です。

### 職業の能力値

验体力:3

♥知識:1

❷感覚:5

# 体力。

体を使う行動がどれだ け得意かを表します。

### 体力の必要な場面

倒したり守ったりの戦闘 荷物を運ぶ力仕事 跳んだり走ったりの運動

の数だけ

持ち物

リスト

選べる

●袋 ふくろ

財宝や水を入れる袋。

●刀 かたな

尖った刃で敵を攻撃する武器。

**%**●おにぎり

空腹を満たす米の食べ物。

●木槌 きづち

重い先端で敵や物を叩く鈍器。

●弓矢 ゆみや

離れて撃つ武器。矢筒付き。

●お供・犬 おとも・いぬ

追跡や戦いが得意なお供。

## 知識



頭を使う行動がどれだ け得意かを表します。

### 知力の必要な場面

調査・古代文字の解読 鑑定・異種族との通訳 爆発物の取り扱い

知識 の数だけ

選べる

リスト

持ち物

## **⊆** ●ちょうちん

明かりを灯す照明器具。

●薬草 やくそう

痛みを和らげる薬効がある草。

●図鑑 ずかん

様々なことが記された本。

●鏡 かがみ

光を反射して物を映す物。

●かんしゃく玉 かんしゃくだま

すごい音を出して爆発する玉。

●お供・猿 おとも・さる (で)ものまねや芸が得意なお供。

## 感覚局



技を使う行動がどれだ け得意か表します。

### 感覚の必要な場面

何か知覚する・手作業 絵や音楽、踊りの芸術 罠の設置や解除

の数だけ

選べる

持ち物

リスト

## ▲●荒縄 あらなわ

10mほどある長い縄紐。

●鍵開け具 かぎあけぐ

鍵開けに使う針金やテコー式。

●油壺 あぶらつぼ

滑りを良くする可燃性の油。

●笛 ふえ

美しい音色を奏でる楽器。



▶ アルコールを含む純米のお酒。

●お供・雉 おとも・きじ 目がよく、空を飛べるお供。

## プレイヤーガイド 裏面

表に書かれた出目に対応した単語を、対応する欄に書きこみましょう。

表に書かれた出目に対応した単語を、対応する欄に書きこみましょう								
D6		1	2	3	4	5	6	
性別		女性	女性	男性	男性	その他	不明	
D6		1	2	3	4	5	6	
年	齢	10代	10代	20代	20代	30代	不明	
D66		1	2	3	4	5	6	
	1	赤い瞳	金髪	眼帯	長身	色っぽい	猫の耳	
	2	青い瞳	銀髪	メガネ	小柄	怖そう	兎の耳	
特	3	緑の瞳	赤髪	狐面	筋肉質	美しい	犬の頭	
徴	4	紫の瞳	青髪	覆面	細身	無表情	龍の頭	
	5	金の瞳	緑髪	ハチマキ	凛々しい	傷跡	半妖	
	6	銀の瞳	剃髪	能面	かわいい	刺青	鬼の子	
D66		1	2	3	4	5	6	
	1	農民	公家	炭焼	板前	学者	桃	
	2	職人	将軍家	鍛冶屋	木こり	巫女	竹	
出	3	漁師	大名	宿屋	占い師	猟師	瓜	
自	4	旅商人	武士	酒場	芸人	僧侶	ひょうたん	
	5	商人	浪人	薬屋	船乗り	芸者	カブ	
	6	役人	忍者	医者	風呂屋	盗賊	キャベツ	
D6	66	1	2	3	4	5	6	
	1	優等生	物静か	仕事人	お堅い	陽気	野性味	
	2	真面目	几帳面	合理的	厳しい	腹黒	天然	
性	3	爽やか	繊細	素直	心配性	マイペース	大雑把	
格	4	勇敢	照れ屋	努力家	自信家	元気	お調子者	
	5	熱血	お人好し	明るい	世話好き	夢見がち	冷静	
	6	頼もしい	穏やか	キザ	優しい	のんびり	ツンデレ	

हिंग्याची विकास

PCの性別・年齢・特徴・出自・性格・名前は、 □ ⇒ □ の時

サイコロを振ることで半自動的に決められます。

左上に D6 とある表は、サイコロを1回振ります。 左上に D66 とある表は、サイコロを2回振って、 行⇒列の順番にサイコロの出目を見ます。

キャラクターの名前は性別によって表が異なります。

		<b>A</b> 1	
	1	農民	10
	2	哉人	T
出	3	練	
自	4	旅商人	10
			T

## ■■ 「後の キャラクターの名前表 「際の ■

							U ( i
D66		1	2	3	4	5	6
女性名	1	カズハ	マツ	ルリ	アンズ	ハナコ	ミツリ
	2	フタバ	サクラ	ヒスイ	スモモ	シノブ	レイラ
	3	ミツバ	スミレ	スズ	リンゴ	ツキヒメ	アリサ
	4	ヨツバ	ヨモギ	セイギョク	ミカン	ヒナ	メイ
	5	サツキ	アヤメ	コウギョク	モナカ	ユキカゼ	コトハ
	6	ムツキ	カエデ	セキエイ	チマキ	シロエ	カグヤ

D66		1	2	3	4	5	6
男性名	1	イチロウ	ヒノキ	コテツ	ウイロウ	シンペイ	トウゴウ
	2	ジロウ	クヌギ	ハガネ	ヨウカン	ムサシ	ジン
	3	サブロウ	サカキ	セイドウ	ゲッペイ	コタロウ	ゴウ
	4	シロウ	クスノキ	コンゴウ	ザンゲツ	タケヒト	アテルイ
	5	ゴロウ	オオスギ	ガンテツ	カシワ	タダノブ	キョウ
	6	ロクロウ	カツラ	コクヨウ	トウキビ	サスケ	スサノオ

D66		1	2	3	4	5	6
	1	カズラ	イチョウ	リン	エホウ	コチ	イリルイ
その他 <b>不明</b>	2	レイリ	ナナクサ	メノウ	サボン	ウツセミ	ミカヅキ
	3	アセビ	ウルシ	ソウダ	ラクガン	ユウギリ	エンラ
名	4	ヒトメ	ヤナギ	アラレ	ムラサメ	ユウリ	クラマ
相	5	ニノ	ミズキ	ギン	カンテン	カオル	ソラノ
	6	サンクウ	アオイ	リョクレン	ハギ	キリカ	ナナシ