

☆ キャラクターの名前

















メモ

【判定の方法】

自分のレベル個のサイコロを振る。 能力値以下の目のサイコロは「成功」、 超えたり落ちたサイコロは「失敗」。 全員の成功したサイコロの数を求める。

[例] 能力値3の判定

出目≦能力		能力<出目
	⊢ ∾,	→ ::::::::::::::::::::::::::::::::::::
成功		失敗

所属グループ名

P