

マモと♪

キャラクターシート

保護者名

年齢 性別 職業

性格 メモ

印象

マモノ名

性格 メモ

見た目 鍋と蓋、アルミ

クラス

総レベル 3

レベル 1 / 1 / 1

アタッカー / アクティブ / ブロッカー

保護者レベル: 1 / マモノレベル: 2

保護者データ

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	15	15	12	9	10	12
能力ボーナス 基本値÷3 (端数切り捨て)	A+ 5	B+ 5	C+ 4	D+ 3	E+ 3	F+ 4

ライブパス

出自

特徴

パートナー

経験

邂逅

技能

技能名	備考	技能名	備考

コネクション 名前(関係)

持ち物など
衣服、携帯電話、角砂糖、塩瓶

おかしなお鍋

イラストや設定

プレイヤー名 使用経験点

マモノデータ

分類名 ナボトフター

種族 鎧甲 傾向 ヘビィ

属性

○: 対抗属性 X: 弱点属性

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	種族傾向 特技		小計	クラス(レベル)			戦闘値 現在値(合計) 移動力 2
		鎧甲	ヘビィ		アタッカー (1)	アクティブ (1)	ブロッカー (1)	
命中値	4 (B+D)+2			4	1	1	1	命中値 7
回避値	4 (C+F)+2			4				回避値 4
行動値	9 (B+C)			9	1			行動値 10
気力	15 [体力基本値]	16	5	36	7	8	8	気力 59
スタミナ	10 [意志基本値]	3		13		4	2	スタミナ 19
攻撃力		3	2	5	3	2		攻撃力 10
防御力		3	1	4			2	防御力 6

攻撃技

通常技	命中修正	合計	対象	射程	代償	属性	攻撃修正	特技	合計	DD	備考	参照
パンチ	+2	9	単体	0	1 FP	<物>	+4	+	14	+(2)D		p.100
メタルシュート	+0	7	単体	2~3	2 FP	<土>	+0	+	10	+(3)D		p.99
	+				FP		+	+		()D		
必殺技	命中修正	合計	対象	射程	代償	属性	攻撃修正	特技	合計	DD	備考	参照
クラグプレス	-6	1	単体	2~3	10 FP	<土>	+3	+	13	+(7)D		p.99

● 防御 (防御方法)

防御判定を放棄する代わりに、ダメージを [1D(ダウン時は2D)] 点軽減する。

・ カバーアップ について

対象が受ける攻撃を代わりに受ける。この時、防御方法は「防御」を選択したものとす。

* 自身も含まれた攻撃をカバーアップするには、防御方法で「防御」を選択すること。最終的な実ダメージが倍。

特技

特技名	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照
◎応援	保、自	特殊	自身	なし	なし	FPを2D+保護者レベル点回復 または、バッドステータスをひとつ回復	p.47
◎庇う	マ、自	DRの直前	単体	0	なし	あなたが未行動なら、行動を消費して対象をカバーアップする	p.47
☆無敵	絆	DRの直後	単体	場面	1MP	対象が受けるダメージを[5D+3]点軽減する。1シナリオ1回	p.71
巻き込む	マ	攻撃	自身	なし	2FP	あなたの攻撃の対象を範囲に変更する	p.55
スマッシュ	保	攻撃	自身	なし	3FP	あなたの攻撃のダメージを+5する	p.71
守る	マ	DRの直前	単体	0~1	2FP	対象をカバーアップする	p.59
○体質: 均一体	マ	常時	自身	なし	なし	あなたは<火> <水> <土> <風> からのダメージを2点軽減する	p.92
○巨大化	マ	特殊	自身	なし	2FP	シーン中、あなたは2マス分の巨大キャラクターとなる。特殊で解除	p.94