

# 主力

異能A

霊気

異能B

氷

タグ

身体

男性

年齢

17歳

戦う理由

家業

日常生活

学校生活

性格A

優しい

性格B

裏表がある

一人称

二人称

特徴A

剣技

特徴B

守護霊

口調

## キャラクターの名前

イラストやメモ

ご先祖様の守護霊と悪霊退治をする跡取り。氷で刃をつくる。



## 会ったキャラクターたち

---



---



---



---



---



---

ソウルが0になると「戦闘不能」でコマンド実行できません。

ソウル

5

4

3

2

1

## コマンド

### ダブルアタック

剣技 で敵を攻撃する。

敵ひとりにサイコロ2個分のダメージを与える。

技名

### スマッシュ

守護霊 による一度だけの  
大技で敵を攻撃する。

敵ひとりにサイコロ3個分のダメージを与える。

1シナリオに1回使える。

技名

### バリア

氷 の盾で自分と味方ひとりを両方守る。

自分と味方ひとりのダメージを1点減らす。さらに、状態異常を防ぐ。

技名

### その他の行動

会話・逃走・周辺物の利用等  
あなたのアイデア次第で何かができる。

## 遺物制御ランク



遺物を危険なく扱える  
遺物ランクの許容値です。

所持品 (遺物は行動を消費せず使えます)

スマートフォン、ソウルキーパー身分証

伝家の宝刀カンツバキ

遺物：魂(たましい)のお守り(ランク1)

いつでも自分以外の「戦闘不能」になったひとりのソウルを1点回復します。

遺物は1シナリオ1回だけ使えます。



悪霊退治TRPG

# ソウルキーパーズ

SOUL KEEPERS

キャラクターシート

プレイヤーの名前 \_\_\_\_\_

# 主カ

異能A

光

異能B

電気

## タグ

身体

アンドロイド

年齢

5歳  
(外見16歳)

戦う理由

命令

日常生活

悪霊警戒

性格A

責任感

性格B

冷たい

一人称

二人称

特徴A

我慢強い

特徴B

実験体

口調



## キャラクターの名前

イラストやメモ

人の心を持つ対悪霊人型汎用兵器。

悪霊専門でパトロールをする。

## 会ったキャラクターたち

---



---



---



---



---



---

ソウルが0になると「戦闘不能」でコマンド実行できません。

ソウル

5

4

3

2

1

## コマンド

### ダブルアタック

光 で敵を攻撃する。  
敵ひとりにサイコロ2個分のダメージを与える。

技名 レーザー砲

### スマッシュ

アンドロイド による一度だけの  
大技で敵を攻撃する。  
敵ひとりにサイコロ3個分の  
ダメージを与える。  
□1シナリオに1回使える。

技名 殲滅モード起動

### バリア

電気 の盾で自分と味方  
ひとりを両方守る。  
自分と味方ひとりのダメージ  
を1点減らす。さらに、状態  
異常を防ぐ。

技名 電磁バリア

### その他の行動

会話・逃走・周辺物の利用等  
あなたのアイデア次第で何か  
ができる。

## 遺物制御ランク



遺物を危険なく扱える  
遺物ランクの許容値です。

所持品 (遺物は行動を消費せず使えます)

スマートフォン、ソウルキーパー身分証  
一般人変装用の服

遺物:魂(たましい)のお守り(ランク1)  
いつでも自分以外の「戦闘不能」になった  
ひとりのソウルを1点回復します。  
□遺物は1シナリオ1回だけ使えます。



# 必殺

異能A

火

異能B

超人

## タグ

身体

かわいい女性

年齢

14歳

日常生活

学校生活

性格A

活発

性格B

おせっかい

戦う理由

友人

特徴A

超健康体

特徴B

赤髪

口調

イラストやメモ

神秘のステッキと合言葉で、魔法少女に変身する。



### 出会ったキャラクターたち

Blank lines for notes on encountered characters.



ソウルが0になると「戦闘不能」でコマンド実行できません。

[チャージ]

## コマンド

### アタック

ステッキで敵を攻撃する。敵ひとりにサイコロ1個分のダメージを与える。

技名 **ハートステッキ**

### スペシャル

火の必殺技を放つ。[チャージ]を消費することで敵ひとりにサイコロ5個分のダメージを与える。

技名 **ハートフレイム**

### チャージ

超人の力を溜めて、必殺技を放てるようにする。自分に[チャージ]する。[チャージ]は消費されるか、戦闘終了するまで続く。

技名 **魔法少女変身**

### その他の行動

会話・逃走・周辺物の利用等あなたのアイデア次第で何かができる。

### 遺物制御ランク



遺物を危険なく扱える  
遺物ランクの許容値です。

所持品 (遺物は行動を消費せず使えます)

スマートフォン、ソウルキーパー身分証

神秘のステッキ、コスチューム

遺物:魂(たましい)のお守り(ランク1)

いつでも自分以外の「戦闘不能」になったひとりのソウルを1点回復します。

□遺物は1シナリオ1回だけ使えます。



# 必殺

## タグ

異能A

血

異能B

変身

身体

怪異

年齢

108歳

日常生活

貴族生活

性格A

誇り高い

性格B

寂しがり屋

戦う理由

償い

特徴A

カリスマ

特徴B

吸血鬼

口調

一人称

二人称

イラストやメモ

66の異なる姿をもつ吸血鬼。

血の代わりに牛乳を飲む。



### 会ったキャラクターたち

---

---

---

---

---

---

---

---

ソウルが0になると「戦闘不能」でコマンド実行できません。

ソウル



### 【チャージ】コマンド

#### アタック

血 で敵を攻撃する。  
敵ひとりにサイコロ1個分のダメージを与える。

技名

#### スペシャル

変身 の必殺技を放つ。  
【チャージ】を消費することで敵ひとりにサイコロ5個分のダメージを与える。

技名

#### チャージ

吸血鬼 の力を溜めて、必殺技を放てるようにする。  
自分に【チャージ】する。  
【チャージ】は消費されるか、戦闘終了するまで続く。

技名

#### その他の行動

会話・逃走・周辺物の利用等  
あなたのアイデア次第で何かができる。

### 遺物制御ランク



遺物を危険なく扱える  
遺物ランクの許容値です。

### 所持品 (遺物は行動を消費せず使えます)

スマートフォン、ソウルキーパー身分証  
牛乳パック (血の代わり)

遺物:魂 (たましい)のお守り (ランク1)  
いつでも自分以外の「戦闘不能」になったひとりのソウルを1点回復します。  
□遺物は1シナリオ1回だけ使えます。



# 支援

異能A

闇

異能B  
念動

タグ

身体

男性

年齢

36歳

日常生活

軍人

性格A

親切

性格B

苦勞人

戦闘理由

生命維持

特徴A

策士

特徴B

眼鏡

一人称  
二人称

《ヒーリング》について  
【戦闘不能】のPCに使った場合  
起き上がったそのターンから、  
コマンドを実行できる。

ソウルが0になると【戦闘不能】  
でコマンド実行できません。



会ったキャラクターたち

---

---

---

---

---

---

---

---



## コマンド

### アタック

策士 で敵を攻撃する。  
敵ひとりにサイコロ1個分の  
ダメージを与える。

技名 孔明の罠

### サポート

重力 を用いて味方の  
攻撃を強化する。  
味方全員のダメージの出目を  
2個まで裏返して良い。

(1)↔(6)、(2)↔(5)、(3)↔(4)

技名 グラビティボール

### ヒーリング

闇 の力で自分や味方  
傷つけられた心体を治す。  
味方ひとりのソウルを3回復  
する。さらに、状態異常を  
すべて治す。

技名 ダークネスキュア

### その他の行動

会話・逃走・周辺物の利用等  
あなたのアイデア次第で何か  
ができる。

### 遺物制御ランク



遺物を危険なく扱える  
遺物ランクの許容値です。

所持品 (遺物は行動を消費せず使えます)

スマートフォン、ソウルキーパー身分証  
軍服、拳銃

遺物：魂(たましい)のお守り(ランク1)  
いつでも自分以外の【戦闘不能】になった  
ひとりのソウルを1点回復します。  
□遺物は1シナリオ1回だけ使えます。



# ソウルキーパーズ

SOU L KEEPERS  
キャラクターシート

プレイヤーの名前

## キャラクターの名前

イラストやメモ

風の魔法を得意とする魔女。  
最近ひとり暮らしを始めた。



# 支援

異能A

具現

異能B

風

タグ

身体

女性

年齢

20歳

戦う理由

正義

日常生活

魔術師

性格A

気さく

性格B

世間知らず

一人称

二人称

特徴A

西洋魔術

特徴B

ミステリアス

《ヒーリング》について

【戦闘不能】のPCに使った場合  
起き上がったそのターンから、  
コマンドを実行できる。

ソウルが0になると【戦闘不能】  
でコマンド実行できません。

## 会ったキャラクターたち

Blank lines for character names and notes.



## コマンド

### アタック

風 で敵を攻撃する。  
敵ひとりにサイコロ1個分の  
ダメージを与える。

技名 ウィンドカッター

### サポート

具現 を用いて味方の  
攻撃を強化する。  
味方全員のダメージの出目を  
2個まで裏返して良い。  
(1)↔(6)、(2)↔(5)、(3)↔(4)

技名 マイワールド

### ヒーリング

西洋魔術 の力で自分や味方  
傷つけられた心体を治す。  
味方ひとりのソウルを3回復  
する。さらに、状態異常を  
すべて治す。

技名 ウィッチヒール

### その他の行動

会話・逃走・周辺物の利用等  
あなたのアイデア次第で何か  
ができる。

## 遺物制御ランク



遺物を危険なく扱える  
遺物ランクの許容値です。

## 所持品 (遺物は行動を消費せず使えます)

スマートフォン、ソウルキーパー身分証  
魔女のホウキ

遺物：魂(たましい)のお守り(ランク1)  
いつでも自分以外の【戦闘不能】になった  
ひとりのソウルを1点回復します。  
 遺物は1シナリオ1回だけ使えます。

