



## スライドクックルール 1

カードの数字の答えになるよう2つの〈数字コマ〉をかけ算する選択ルールです。  
カード×36 (数字カード×31・爆弾カード×5)

### ゲームの追加変更点 【山札】

ゲーム開始時にカードをシャッフルし、〈わっか〉の外に伏せて積んだ山です。

### 【手札】(2人以上の場合)

ゲームの開始時に各プレイヤーは山札からカードを3枚引きます。

### 【捨て札】

山札の横にカードを公開して積みます。

### 【勝敗】(2人以上の場合)

誰も出せなくなってもゲームエンドです。

手元に置いたカード枚数、〈ボーナスコマ〉の数の合計で競います。

## スライドクックルール 2

### 【手番の追加変更点】

①手札からカードを1枚選んで出します。

カードの数字は、2つの〈数字コマ〉をかけ算した答えです。答えと同じになるよう、2つの〈数字コマ〉を指で押さえます (爆弾カードは下参照)。

②ゴールしたら、カードも手元に置きます。

ゴールしなかったら捨て札に置きます。

③手番の最後にカードを1枚引きます。

山札がない時は、手札だけで続けます。



### ← 爆弾カード (5枚)

自分の手番の代わりに〈爆弾コマ〉1つ押さえて好きな場所へ動かします。

他の〈爆弾コマ〉が動いたら、次の人の「手番」となります。

## スライドクックルール 3

カードの数字は、九九の1の段の素数をのぞいています (下の表参照)。

また、九九の中で重複する数のカードは1枚しかありません。

### 【1人用追加ルール】

山札から引ける手札は常に1枚だけです。山札から引けなくなるのもゲームエンド。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	4	2	3	4	5	6	7	8	9
2		4	6	8	10	12	14	16	18
3			9	12	15	18	21	24	27
4				16	20	24	28	32	36
5					25	30	35	40	45
6						36	42	48	54
7							49	56	63
8								64	72
9									81

## スライドクックルール 4

### 【質問と回答】

質問: 対応する〈数字コマ〉がない

カードはどうなりますか?

回答: 手番の前にカードを捨て札にして山札から引いてください。

質問: カードを出したくありません。

回答: パスできます。その時、手札全て捨て札にして山札から同じ枚数引き直してもかまいません。

質問: 爆弾カードで、〈ボーナスコマ〉を取ったり、失敗したりできますか?

回答: いいえ、爆弾カードは手番代わりの特殊なカードのため、できません。

81

