

スライド10

チャレンジシート

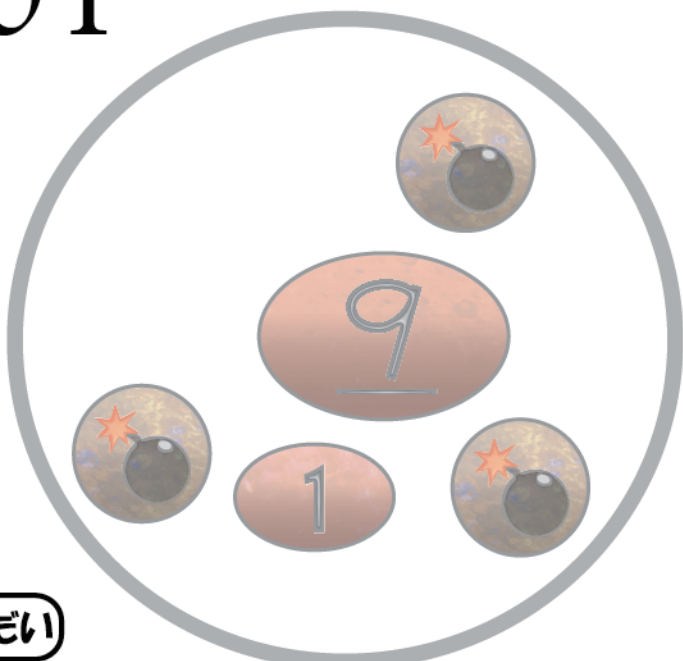
遊学芸
保田 琳

いろいろな問題に「チャレンジ」できる
1人用の《スライド10》です。

「チャレンジ」

- ・それぞれに「かだい」があります。
- ・灰色の線が〈わっか〉です。
- ・コマは図にあるものしか使いません。
- ・図の通りにコマをおいてください。
- ・クリアした番号には丸をつけてください。

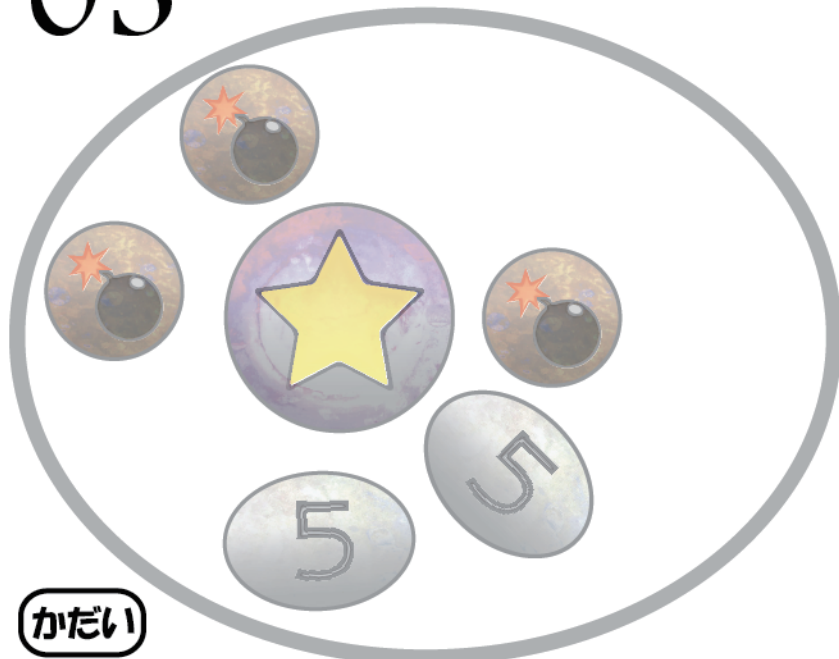
01 ゴールのかくにん



かだい

すべての〈数字コマ〉がゴールするとクリアです。
ただし、〈ばくだんコマ〉は動かしてはいけません。

03 ボーナスをえよう!

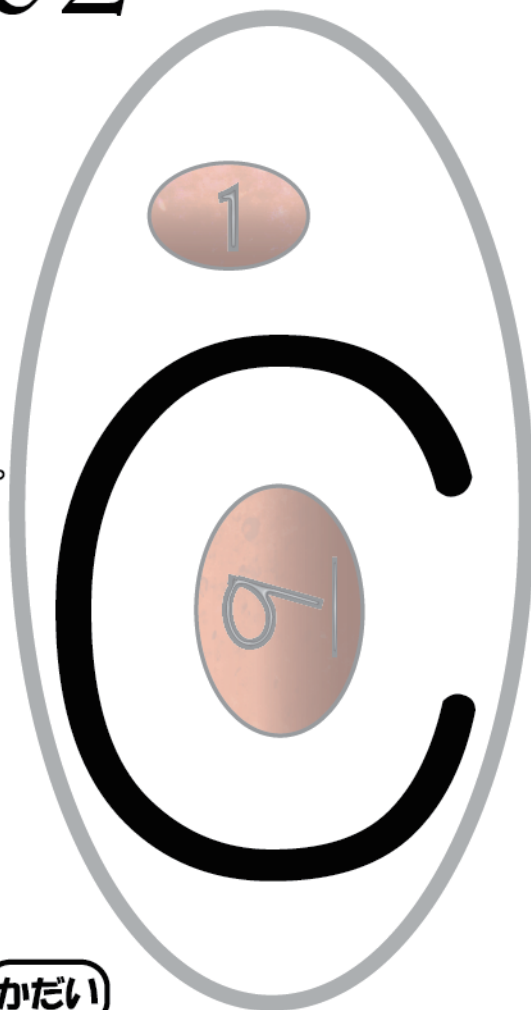


かだい

〈ボーナスコマ〉を〈わっか〉に当てるとクリアです。

ただし、〈ばくだんコマ〉は動かしてはいけません。 2014スライド10チャレンジシート1

02 外にでるには?



かだい

すべての〈数字コマ〉がゴール
するとクリアです。
ただし、黒線の上はとおれません。

スライド10

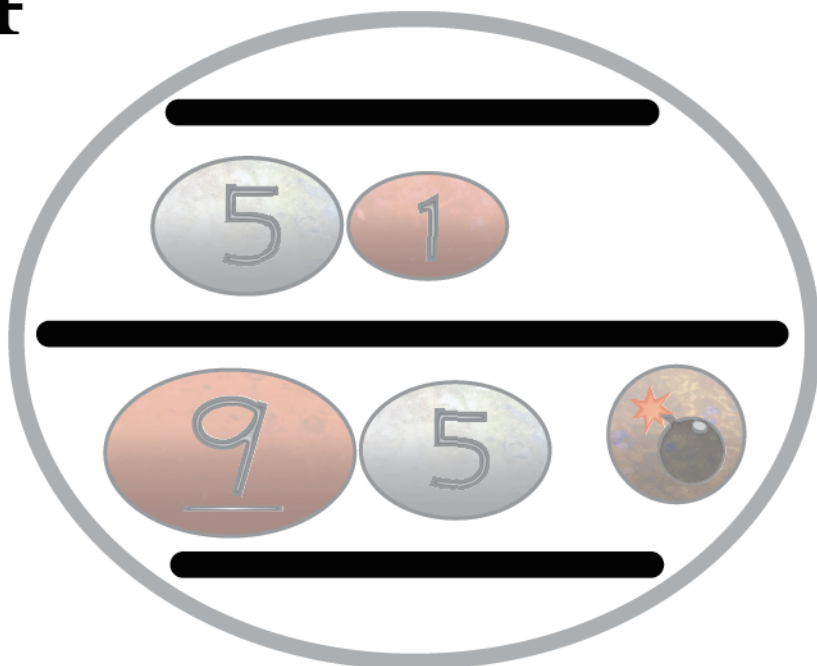
チャレンジシート

遊学芸
保田 琳

「チャレンジ」

- ・それぞれに「かだい」があります。
- ・灰色の線が「わっか」です。
- ・コマは図にあるものしか使いません。
- ・図の通りにコマをおいてください。
- ・クリアした番号には丸をつけてください。

04 じゅんばんに出そう



かだい

すべての〈数字コマ〉がゴールするとクリアです。ただし、〈ぼくだんコマ〉を動かしたり、黒線の上においたりしてはいけません。

05 何回ゴールして、ボーナスをえられるかな？



かだい

〈ボーナスコマ〉を〈わっか〉に当てるとクリアです。

ただし、〈ぼくだんコマ〉は動かしたり、黒線の上においたりしてはいけません。

※〈数字コマ〉がゴールしてもクリアになりません。 2014スライド10チャレンジシート2

スライド10

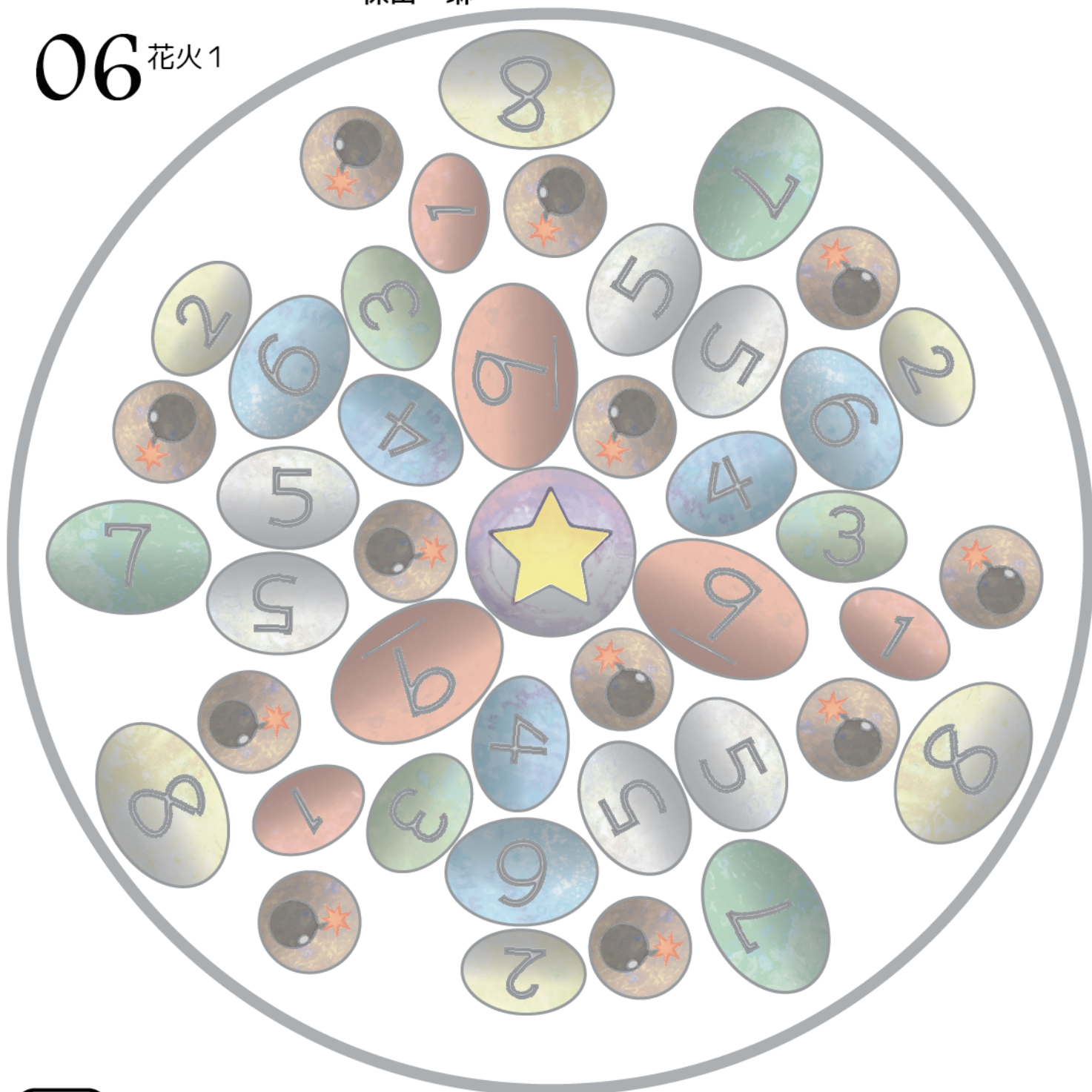
チャレンジシート

遊学芸
保田 琳

「チャレンジ」

- ・それぞれに「かだい」があります。
- ・灰色の線が「わか」です。
- ・コマは図にあるものしか使いません。
- ・図の通りにコマをおいてください。
- ・クリアした番号には丸をつけてください。

06 花火1



かだい

すべての〈数字コマ〉がゴールするとクリアです。
ただし、〈ぼくだんコマ〉は動かしてはいけません。

スライド10

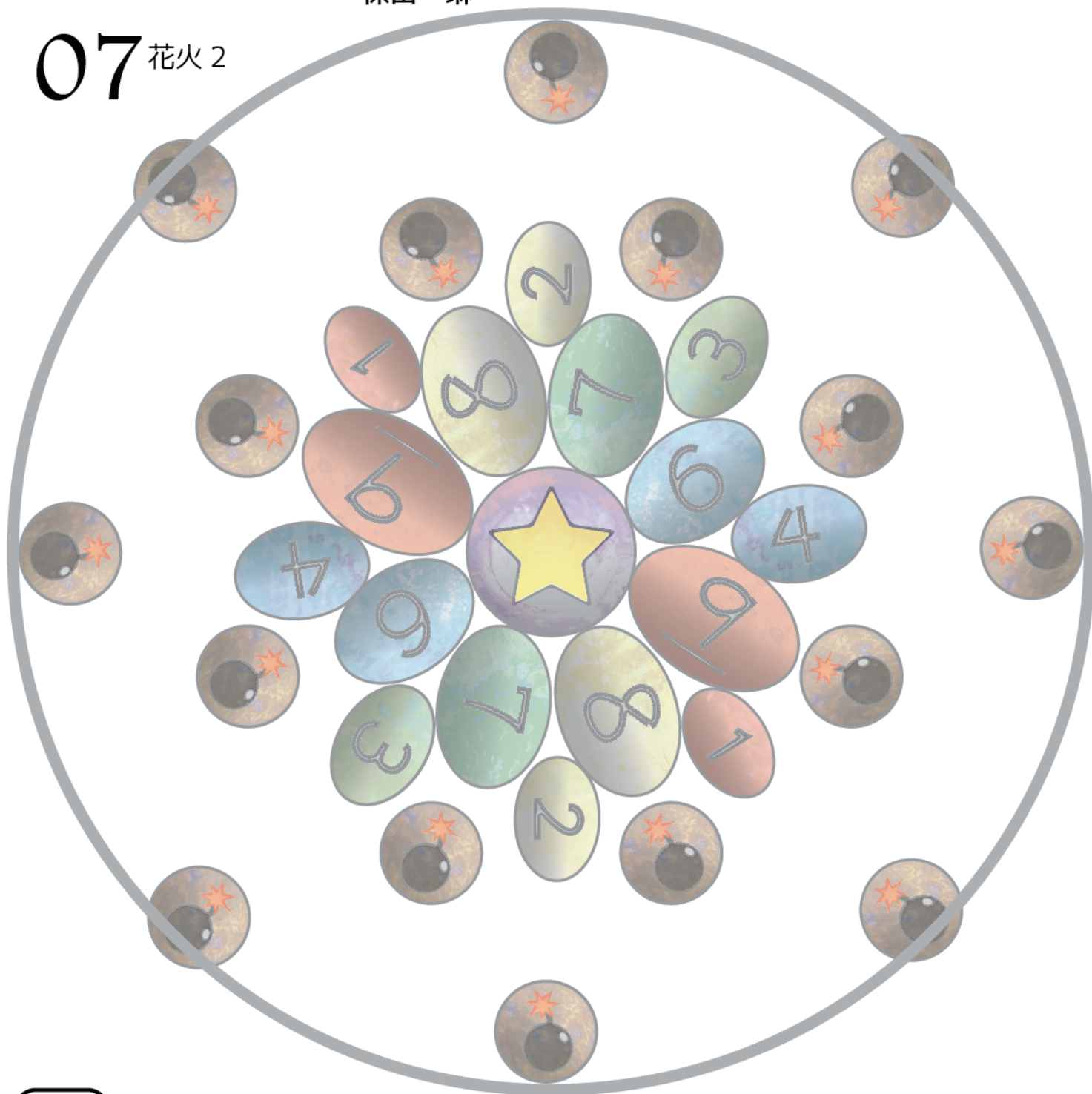
チャレンジシート 4

遊学芸
保田 琳

「チャレンジ」

- ・それぞれに「かだい」があります。
- ・灰色の線が「わか」です。
- ・コマは図にあるものしか使いません。
- ・図の通りにコマをおいてください。
- ・クリアした番号には丸をつけてください。

07 花火2



かだい

すべての〈数字コマ〉がゴールするとクリアです。
ただし、〈ぼくだんコマ〉は動かしてはいけません。

スライド10

チャレンジシート

遊学芸
保田 琳

「チャレンジ」

- ・それぞれに「かだい」があります。
- ・灰色の線が「わか」です。
- ・コマは図にあるものしか使いません。
- ・図の通りにコマをおいてください。
- ・クリアした番号には丸をつけてください。

08 花火3



かだい

すべての〈数字コマ〉がゴールするとクリアです。
ただし、〈ぼくだんコマ〉は動かしてはいけません。