

上級イベント内容

上級イベントについて、3種類の進め方は以下の通りです。

🔍 謎の宝箱 宝箱の中身が何かチーム単位で話し合って決めます。

🗨️ 交渉 PCたちの要求が通るようにNPCと会話をします。

📄 前情報 後で起こるイベントについて少しだけ伝えておきます。

「謎の宝箱」や「交渉」はアドリブ要素が強く、GMの管理が重要です。事前に「前情報」を出すことで、方向性のある程度定められるでしょう。

🔍 謎の宝箱

ダンジョンと共に消滅しますが、ダンジョン攻略に役立つものを入手します。各チームはそれぞれ何を入手したか、話し合ってその場で決めましょう。

①このダンジョンの攻略に役立つ物が入った宝箱を見つける。

②3分間の会話タイムで、中身に何が入っていたら嬉しいか話し合う。

③各チームで、宝箱の中に入っている物をひとつ決める。

④各チームはそれぞれ、そのダンジョン攻略にだけ使えるものを入手する。

「各チームはそれぞれ宝箱を発見しました。その宝箱にはこのダンジョンの攻略に役立つものが入っていました。何が入っていたか3分間チームで話し合いました。複数案が出たら、どれかひとつにまとめてください。」

「3分経ちました。さて、各チームはそれぞれどんな物が入っていましたか？」

「このダンジョン限定ですが、皆さん素晴らしい物を手に入れましたね！」

🗨️ 交渉

NPCと会話して、相手の機嫌を損ねることなく要求を通します。

PCのうかつな発言は3回ぐらいまで許容しましょう。

①GMはNPCになりきってPCたちにセリフで話しかける。

②NPCに返事を思いついたPCが代表してひとセリフ分だけ話す。

③NPCが完全に機嫌を損ねるまで、PCとNPCで会話を繰り返す。

④NPCが納得したら交渉成立。完全に機嫌を損ねたら交渉決裂する。

「ワシは魔女。年寄り扱いしたらただじゃおかないよ。ここから先に進みたかったら、ワシを楽しませることじゃ。ほっほっほ。ほれ、何か言わんか？」
「(PCから「うるせえババア。はやくどけ」と言われた) なんじゃと!?この礼儀知らずが。もう一度でも言ったら容赦せぬぞ。」

「(PCから「これはレディ、私と一緒に踊りましょう」と言われた) まあまあ。お上手なこと。一曲踊ったら先に進んでよろしいのじゃ。だれか楽器を弾きな！」
「(PCからあなたは誰と尋ねられた) ワシか?ダンジョンに移り住んだ魔女じゃよ。」

📄 前情報

後で起こるイベントに関する情報（戦うであろうモンスターの生態、NPCの好きなことや嫌いなことなど）を前もってプレイヤーに教えます。これがあると、「謎の宝箱」や「交渉」がしやすくなります。

「君たちは空飛ぶドラゴンと遭遇した!難易度はMAXだ!空を飛んでいる状態のドラゴンには手も足も出せない。どうにかして対抗手段を見つけなければ。」

