

レベル	性別	キャラクターの名前
	年齢	
種族	特徴	イラストやその他記入欄
職業	出自	
	性格	

体力 能力値

知識 能力値

感覚 能力値

装備

リュック	剣	盾
鎧	弓矢	ロープ

魔具

ランタン	傷薬	図鑑
虫眼鏡	通訳証	音爆弾

道具

干し肉	鍵開け具	油瓶
釘と金槌	ワイン	楽器

メモ

判定の方法

自分のレベル個のサイコロを振る。
能力値以下の目のサイコロは「成功」、
超えたり落ちたサイコロは「失敗」。
全員の成功したサイコロの数を求める。

[例] 能力値3の判定

出目 ≤ 能力 能力 < 出目

← →

成功 失敗

所属グループ名