

罠類最大設置数

5 + 《管理》の人数 = _____

場所名 _____

罠類最大設置数を超過して罠類を配置すると、
管理できず拠点防衛開始時に 50% の確率で罠類が破壊されます。

管理シートゾンベライン

拠点防衛TRPG

罠類名	配置場所	耐久	発動条件	効果

※罠は発動するとその戦闘の相手陣営に気付かれます。気付かれた罠は攻撃の対象となります。【障害物】耐久 2 ・ 【罠】耐久 1

乗物



●乗物名:	タグ:
定員: 名 脱出: % 重量: kg 攻撃: %	
耐久:	台数:
内容:	
●乗物名:	タグ:
定員: 名 脱出: % 重量: kg 攻撃: %	
耐久:	台数:
内容:	
●乗物名:	タグ:
定員: 名 脱出: % 重量: kg 攻撃: %	
耐久:	台数:
内容:	

メモ

1日の消費量

物品管理

□□□□ □□□□¹⁰ □□□□ □□□□²⁰ □□□□ □□□□³⁰
□□□□ □□□□¹⁰ □□□□ □□□□²⁰ □□□□ □□□□³⁰
□□□□ □□□□¹⁰ □□□□ □□□□²⁰ □□□□ □□□□³⁰
□□□□ □□□□¹⁰ □□□□ □□□□²⁰ □□□□ □□□□³⁰

資材



〈資材〉50 を超える時に活用します。 50 100

電力



食料



飲水



現在値に駒を置か、✓して管理します。