ゾンビライン

キャラクターシート

PC名

メモ

職業	性格	性格
性別／年齢	身長 cm	体重 kg

タグ

■戦闘スキル □管理
□声量 □戦略 □回避
□狙う □我慢 □突破
□弓術 □速射 □武道

■生活スキル □探索
□警戒 □運転 □治療
□家事 □工作 □運動
□研究 □会話 □芸術

ストレス

緊張感

限界値

ストレス限界値まで埋まったら、ストレス増加時にD10を振り、ストレス症状が発生する。

モラル

ストレス症状を抑制する。

服 □厚着（【ゾンビ化】1回無効□）
□薄着（常に回避＋10％）

行動

最大AP：3

移動
1マス移動します。床がないエリアだと、床がある所まで落下(p.39)して行動終了します。 **1AP**

励ます
1マス以内の味方ひとりを励ます。発生しているストレス症状をなくします。 **2AP**

注目を集める
次の手番まで、自分が【注目】されます。3マス以内にいる敵の回避を-20%します。 **2AP**

攻撃
攻撃手段をひとつ選んで、射程にいる対象へ攻撃します。D100が攻撃以下で成功。5以下C、96以上F **xAP**

その他の行動
扉の開閉、物の譲渡、拾う、捨てる、話す（0AP）、観察、姿勢の変更(1AP)、登攀（3AP)など **xAP**

行動放棄
その手番、何も行動せずに終わらせると、次の手番の最大APが4に上がります。 **全AP**

所持品リスト

メイン武器：
サブ 武器：
マスク、スマートフォン

	攻撃手段	AP	射程	攻撃	備考
メ					
サ					
	格闘	1	0	20%	成功すると、１％の感染リスクがあります。【白兵】
	体当たり	1	0	40%	ダメージの代わりに【転倒】させます。【白兵】
	石	1	1~3	10%	石の補充はいつでもできます。【投擲】【補充】

（　）□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□
（　）□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□
（　）□□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□