

「酒好きが高じてバーをやっているのさ。アンタも来てくれたらサービスするよ。」

「若い頃、人使いの荒い探偵にこき使われたことがあってね…昔取った杵柄ってやつさ。」

「名前?ああ、何回かやった仕事の源氏名から取ったんだっけねぇ。アタシもなかなかの人気者でね。」

「"惨劇の夜"…おかげ様で商売は上がったりだろうねぇ…さて、気持ちを切り替えないとね。」

「アンタと一緒にアタシの店で酒を酌み交わすまでは死ねないねぇ。」

□ B: 裏社会の案内人 1人称:マイラ 2人称: あなた様 ロ調: おっとりとしている

「うふふ、マイラはとっても楽しみですのよ。こんな人生になるなんて…思ってもみませんでした。」

「あなた様も飲みます?とってもおいしいですのよ。今なら手も届くのではなくて?」

「マイラの仕事は、派遣の元締めといったところですわ。ええ、困っているお客様の元に運ぶんですの。」

「"惨劇の夜"のおかげて商売上がったりですわ…商品候補がただただ消費されてしまうなんて。」

「この混乱をきっかけに、もっと勢力を拡大してしまってもかまわないのでしょう?」



□ A: がんばり屋の自衛隊員 1人称:自分 2人称:あなた □調:~であります

「自分の愛読書はクラウゼヴィッツの戦争論とネット小説であります!」

「死ぬほど本にトラックが出てくるので、ついトラック動かしたくなって免許を取ってみたんであります。」 「鼻歌が上手いとよく言われるんですが、訓練中ずっと歌っておけと言われた時は死を覚悟しました…」 「"惨劇の夜"は、おそらくゾンビ世界と繋がってしまったんでありますよ。絶対行きたくないですね!」 「とにかく、はやく国民の命が真っ当に保証される世界にするため、頑張るであります!」

□ B: 特殊部隊「ケムリ」の構成員 1人称:ボク 2人称:アナタ ロ調:少し片言

「今は名前ダケ日本人だけど、早く成果を上げてボクもこの国の国籍をもらいたいネ。」

「飲める水が無料、銃を持ち歩かなくてもイイなんて…そんなこの国がケッコウ好きだったんだけどネ。」 「忍者は海外の方が人気ダヨ。なにせ近所には忍者道場がアッタぐらいだからネ。」

「"惨劇の夜"を防げなかったのはイタイね。上司からの評価が考えものだヨ…なんてね。」

「まあ、まだこっちの国民の仲間入りしているわけじゃないケド、未来の仲間のために頑張りマスか。」



3号(サン)

超能力分類

発火

年齢 性別 性格 感情的 15歳 気が利く 女性 身長 体重 寝起き 朣が $152 \, \mathrm{cm}$ 43 kg が悪い 赤い



最大AP: 3

- ■戦闘スキル □管理
- □声量□戦略□回避
- ☑狙う ☑我慢 □突破
- □弓術 □速射 □武道

■生活スキル 口探索 モラル

ストレス症状を

緊張感

ストレス限界がまで埋まった。 ストレス増加時にD10を振り ストレスが状が発生する。

発施時は超能力で以来する

抑制する。

川 口厚着

【ゾンビ化】1回無効口)

☑薄着

(常に回避+10%)

初期1

- □警戒□運転□治療
- □家事□工作□運動
- □研究□会話□芸術

移動

1マス移動します。 床がないエリアだと、床が ある所まで落下(p.39)して 行動終了します。 1AP

励ます

1マス以内の味方ひとりを 励まします。発生している ストレス症状をなくします。

2AP

注目を集める

次の手番まで、自分が【注目】 されます。 3マス以内にいる敵の回避 を-20%します。

行動放棄

その手番、何も行動せずに 終わらせると、次の手番の 最大APが4に上がります。

全AP

2AP

攻擊

攻撃手段をひとつ選んで、 射程にいる対象へ攻撃します。 D100が攻撃以下で成功。 5以下C、96以上F XAP

その他の行動

扉の開閉、物の譲渡、拾う、 捨てる、話す (OAP) 観察、姿勢の変更(1AP) 超能力(xAP)など

ストレスによる超能力の変移について

- 5 限界(ストレス5)超能力 (全 AP)・超能力後、自身に【怪我】とストレス↑ 射程 0~2 に自分を除く全体に【射撃】攻撃 (60%) を2回ずつ行います。 成功するたびにダメージを与え、【火だるま】にします。 また、射程内の床があるマスを【炎上】させます。
- ╙ 不安(ストレス3~4)超能力 (1AP) 超能力後、自身にストレス↑ 射程 0~4 にいる1体へ【射撃】攻撃 (70%) します。 成功すると、ダメージに加えて対象を【火だるま】にします。
- □ 安定 (ストレス0~2) 超能力 (0AP) その日の間だけ一時的に自分から周囲2マスまでの【暗闇】【薄暗闇】 を明るくする火の玉の【光源】をつくります。 また、その手番中"石"に【着火】を付与し攻撃を +1.0% します。

所持品リスト

メイン武器:ピストル (残弾3発) サブ 武器:

マスク

α感情操作薬×2

	攻撃手段	AP	射程	攻撃	備考
\otimes	ピストル	2	0~4	50%	装填数8発□□□□□□□【射撃】【銃器】【隠匿】【マガジン】【騒音】
$^{(\!$					
	格闘	1	0	20%	成功すると、1%の感染リスクがあります。【白兵】
	体当たり	1	0	40%	ダメージの代わりに【転倒】させます。【白兵】
	石	1	1~3	10%	石の補充はいつでもできます。【投擲】【補充】

- () 00000 00000 00000