

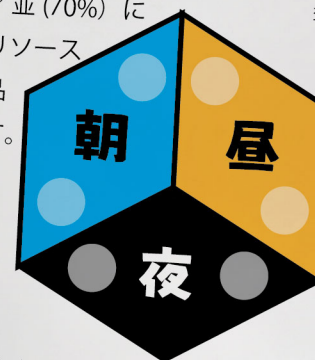
場所名

日数

探索

警戒

休息



朝はゾンビの活動が制限され、探索で、探索／並 (70%) に成功：任意のリソース
失敗：要加工品を追加得ます。

昼はゾンビが活動し始めます。警戒 (70%) すると夜の襲撃者情報を得られます。

夜の襲撃者情報
を得られます。
拠点での活動が
メインです。

夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
 昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。

	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ	
5F	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒	☒	☒	☒	☒	☒	5F
4F	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	4F
3F	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	3F
2F	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	2F
1F	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	1F
B1	ア ☐	イ ☐	ウ ☐	エ ☐	オ ☐	カ ☐	キ ☐	ク ☐	ケ ☐	コ ☐	サ ☐	シ ☐	ス ☐	セ ☐	ソ ☐	B1

ゾンビライン

拠点防衛RPG

拠点シート

場所名

アパート

日数

探索

警戒

休息

朝はゾンビの活動が制限され、 昼はゾンビが活動し始めます。
 探索で、探索／並 (70%) に 警戒 (70%) すると
 成功：任意のリソース 夜の襲撃者情報
 失敗：要加工品 を得られます。
 を追加で得ます。 拠点での活動が
 メインです。



夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
 昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。

5F	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ	5F
4F	薄暗闇 攻撃の最大成功率 30%															4F
3F	貯水タンク ソーラーパネル 階段															3F
2F	外灯															2F
1F	外灯															1F
B1	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ	B1

ゾンビイン 拠点防衛RPG

拠点シート

場所名

ビル

日数

探索

警戒

休息

朝はゾンビの活動が制限され、 昼はゾンビが活動し始めます。
 探索で、探索／並 (70%) に 警戒 (70%) すると
 成功：任意のリソース 夜の襲撃者情報
 失敗：要加工品 を得られます。
 を追加で得ます。 拠点での活動が
 メインです。



夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
 昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。

	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ	
5F	薄暗闇 攻撃の最大成功率30%						ソーラーパネル			貯水タンク						
4F							エレベーター	梯子								
3F							エレベーター	階段								
2F	外灯						エレベーター	階段			外灯					
1F							エレベーター	階段								
B1	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ	

ゾンビハンター 拠点防衛RPG

拠点シート

場所名

地下研究所

日数

探索

警戒

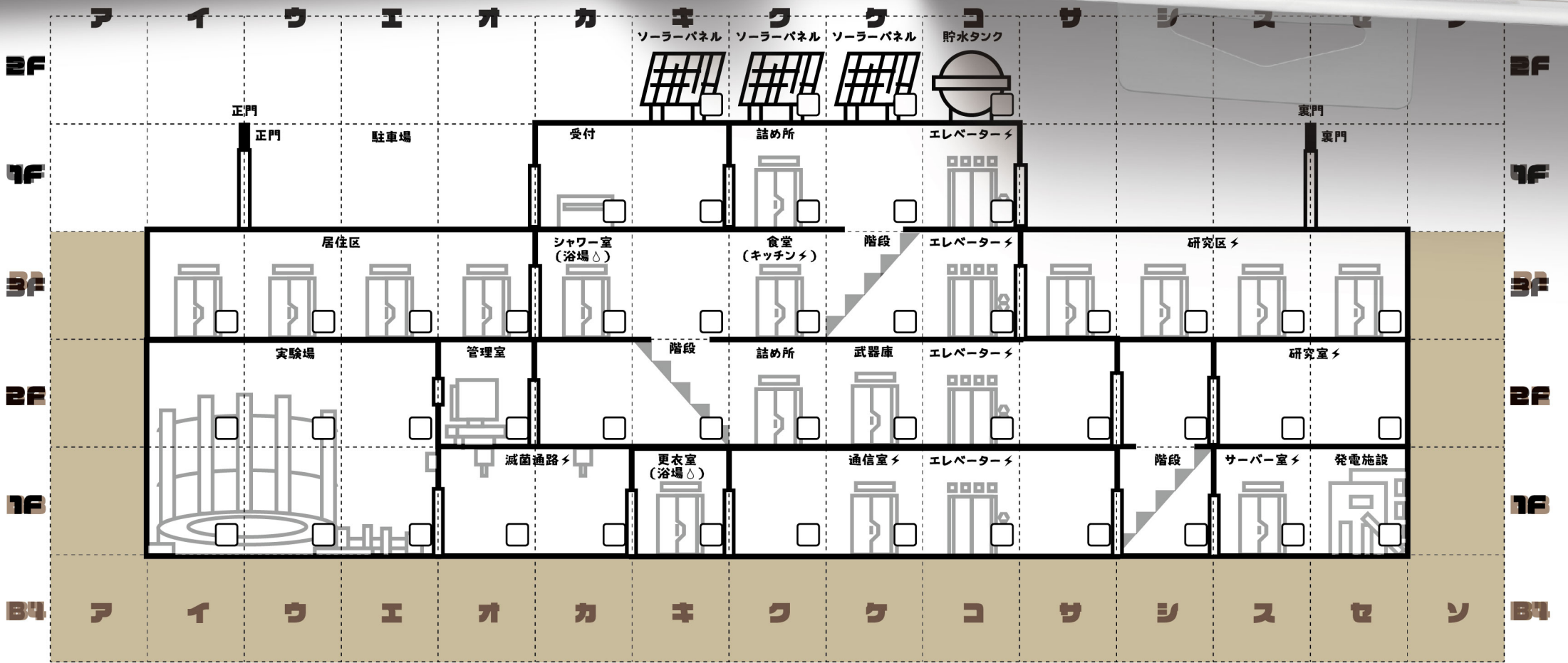
休息

朝はゾンビの活動が制限され、昼はゾンビが活動し始めます。
 探索で、探索／並 (70%) に成功：任意のリソース
 失敗：要加工品を追加で得ます。



警戒 (70%) すると夜の襲撃者情報を得られます。
 拠点での活動がメインです。

夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
 昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。



ゾンビイン

拠点防衛TRPG

拠点シート

場所名

民家

日数

探索

警戒

休息

朝はゾンビの活動が制限され、 昼はゾンビが活動し始めます。
 探索で、探索／並 (70%) に 警戒 (70%) すると
 成功：任意のリソース 夜の襲撃者情報
 失敗：要加工品 を得られます。
 を追加で得ます。 拠点での活動が
 メインです。



夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
 昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。

	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
5F	薄暗闇 攻撃の最大成功率30%														
4F															
3F															
2F				外灯				梯子	階段	浴室	リビング	キッチン	作業室		
1F								車庫							
B1	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ

ゾンビハンター 拠点防衛TRPG

拠点シート

場所名

個人研究所

日数

探索

警戒

休息

朝はゾンビの活動が制限され、 昼はゾンビが活動し始めます。
 探索で、探索／並 (70%) に 警戒 (70%) すると
 成功：任意のリソース 夜の襲撃者情報を得られます。
 失敗：要加工品 拠点での活動が
 を追加で得ます。 メインです。



夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
 昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。

	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
5F	薄暗闇 攻撃の最大成功率30%														
4F										ソーラーパネル	貯水タンク	非常階段			
3F							家庭菜園		博士の寝室	研究室					
2F			外灯				家庭菜園	階段		作業室					
1F							玄関	階段	キッチン	浴場					
B1								階段	地下室						

ゾンビライン

拠点防衛RPG

拠点シート

場所名

古民家

日数

探索

警戒

休息

朝はゾンビの活動が制限され、 昼はゾンビが活動し始めます。
 探索で、探索／並 (70%) に 警戒 (70%) すると
 成功：任意のリソース 夜の襲撃者情報
 失敗：要加工品 を得られます。
 を追加で得ます。 拠点での活動が
 メインです。



夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
 昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。

	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ
5F	薄暗闇 攻撃の最大成功率30%														
4F															
3F															
2F	木						ソーラーパネル	木		木		木	木	木	木
1F				玄関			リビング	キッチン		井戸		浴場			
B1	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ	ク	ケ	コ	サ	シ	ス	セ	ソ

ゾンビライン

拠点防衛TRPG

拠点シート

場所名

学校

日数

探索

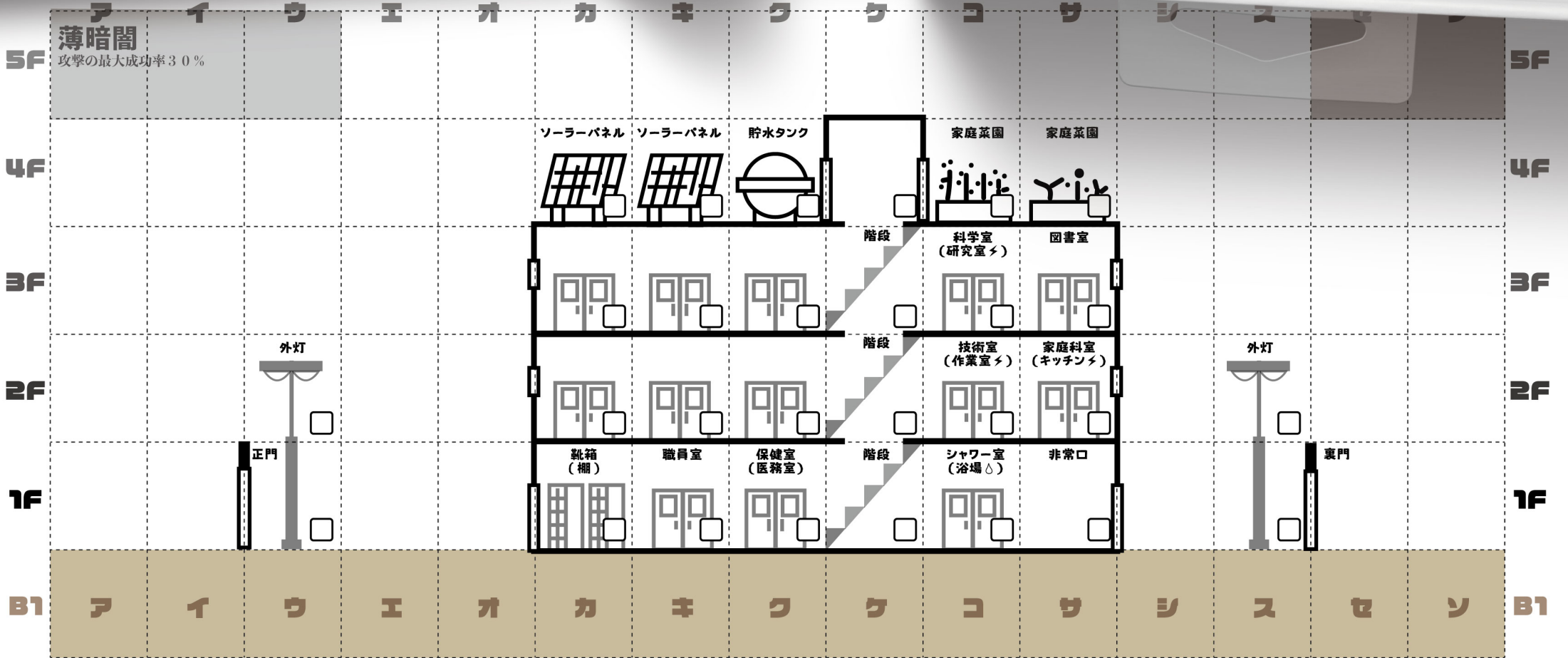
警戒

休息

朝はゾンビの活動が制限され、 昼はゾンビが活動し始めます。
探索で、探索／並 (70%) に 警戒 (70%) すると
成功：任意のリソース 夜の襲撃者情報
失敗：要加工品 を得られます。
を追加で得ます。 拠点での活動が
メインです。



夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。



ゾンビイン 拠点防衛RPG

拠点シート

場所名

ショッピング
モール

日数

探索

警戒

休息

朝はゾンビの活動が制限され、 昼はゾンビが活動し始めます。
探索で、探索／並 (70%) に 警戒 (70%) すると
成功：任意のリソース
失敗：要加工品
を追加で得ます。



夜の襲撃者情報
を得られます。
拠点での活動が
メインです。

夜はゾンビが活動しており、探索や脱出は困難です。
昼の警戒が成功していない・襲撃されると、ストレス+1されます。

