

SUMMON SKATE EX

キャラクタータグ

性別

年齢

職業/所属

特技

特徴

能力 イラストやメモなど

運動 11

精神 8

魔力 7

キャラクターシート

作成日:

プレイヤー名:

キャラクター名

召喚具



スケートシューズ

TRICK



経歴

Blank area for character history.

2

LVII

許容契約ランク

7



契約フィギュア

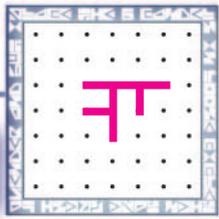
名称: ミカエル

RANK

7

技名: 天秤の剣

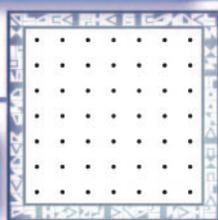
効果: 敵1体に3ダメージ与える。
味方ひとりのHPを全回復する。



名称:

RANK

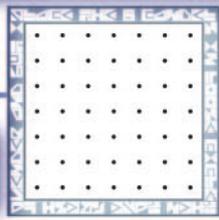
技名:
効果



名称:

RANK

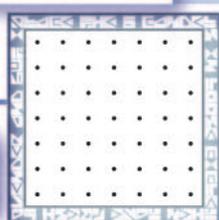
技名:
効果



名称:

RANK

技名:
効果



トリック



ジャンプ・スピン

滑走

[1回のみ] 自身は1距離ずつスケート→スピン→ジャンプ→スピン→スケートする。

勢いをつけて回転ジャンプを決める技。

TRICK

共通技



全力滑走

滑走

滑走前に運動判定をする。成功で自身の移動距離+2。失敗で自身の移動距離-2。スピードを出して滑る。失敗するとこける。



マナトレース

召喚

マナを1点消費するごとに、自身のトレース線を1距離分引ける。
マナを召喚陣に使う線の形に変える。

スタイル

レジェンド

STYLE



神器: 武器

滑走

[1回のみ] 自身と自身から1距離にいる他のPCひとりの間で、ユニゾン!する。

草薙剣やエクスカリバーといった伝説上の武器。

STYLE



STYLE

SUMMON SKATE EX

キャラクタータグ

性別

年齢

職業/所属

特技

特徴

能力 イラストやメモなど

運動 8

精神 10

魔力 8

作成日: _____ プレイヤー名: _____

キャラクター名

召喚具

 スケートシューズ TRICK

経歴

トリック

ステップ・シークエンス 滑走

[1回のみ] 自身は自由に3距離スケートする。

華麗なステップを魅せる技。

TRICK

共通技

全力滑走 滑走

滑走前に運動判定をする。成功で自身の移動距離+2。失敗で自身の移動距離-2。スピードを出して滑る。失敗するとこける。

マナトレース 召喚

マナを1点消費するごとに、自身のトレース線を1距離分引ける。マナを召喚陣に使う線の形に変える。

スタイル

マジシャン STYLE

詠唱召喚 滑走

[コスト2] このターン中、自身と繋がっていないトレース線から召喚できる。

声で空気中のマナを伝播して召喚する魔術。

STYLE

2

LV11

許容契約ランク

8

X 1 2 3 4 5 6

契約フィギュア

名称: お稻荷さま

技名: 五穀豊穡の舞

効果: 4x4マスを指定する。範囲内の破壊マスとPCのHPを全回復する。

RANK 8





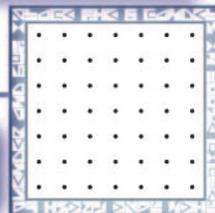
名称: _____

技名: _____

効果: _____

RANK _____





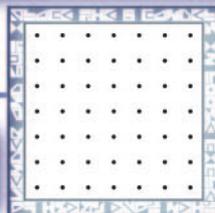
名称: _____

技名: _____

効果: _____

RANK _____





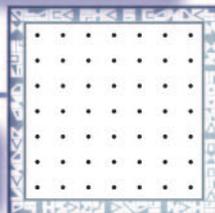
名称: _____

技名: _____

効果: _____

RANK _____





SUMMON SKATE EX

キャラクタータグ

性別

年齢

職業/所属

特技

特徴

能力 イラストやメモなど

運動 9

精神 7

魔力 10

作成日: _____ プレイヤー名: _____

キャラクター名

召喚具



スケートボード

TRICK



経歴

トリック



ブレイブストレート

滑走

[1回のみ] 自身は直線上に1~2距離スケートしてから1~3距離ジャンプする。直線上に進み、高くジャンプする技。

TRICK

共通技



全力滑走

滑走

滑走前に運動判定をする。成功で自身の移動距離+2。失敗で自身の移動距離-2。スピードを出して滑る。失敗するとこける。



マナトレース

召喚

マナを1点消費するごとに、自身のトレース線を1距離分引ける。マナを召喚陣に使う線の形に変える。

スタイル

サイキッカー

STYLE



ヒーリング

滑走

[コスト3] 1ターンに1回だけ自身から1距離にいるPCひとりHPを1点回復する。苦痛を和らげ、勇気を与えるPSI。

STYLE



STYLE

許容契約ランク

10

X 1 2 3 4 5 6

契約フィギュア

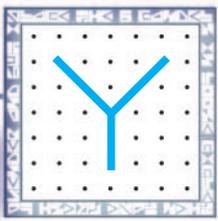
名称: ヘカテー

技名: 三又の守護者

効果 敵の技によってPC全員が受けるダメージと【弱体化】を無効化する。

RANK

6



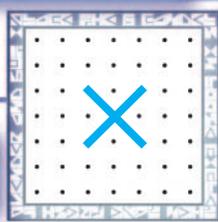
名称: フレイア

技名: ブリーシガメン

効果 PCふたりをユニゾンさせる。

RANK

4

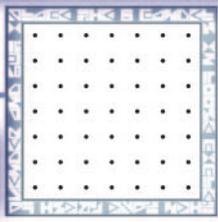


名称:

技名:

効果

RANK

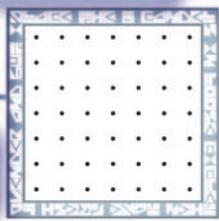


名称:

技名:

効果

RANK



SUMMON SKATE EX

キャラクタータグ

性別

年齢

職業/所属

特技

特徴

能力 イラストやメモなど

運動 7

精神 8

魔力 11

キャラクターシート

作成日: _____ プレイヤー名: _____

キャラクター名

召喚具

 バイシクル TRICK

経歴

経歴

トリック

フルスピード 滑走

[1回のみ] 1D振る。自身は自由に出目距離スケートする。
全速力で進む技。

TRICK

共通技

全力滑走 滑走

滑走前に運動判定をする。成功で自身の移動距離+2。失敗で自身の移動距離-2。スピードを出して滑る。失敗するとこける。

マナトレース 召喚

マナを1点消費するごとに、自身のトレース線を1距離分引ける。
マナを召喚陣に使う線の形に変える。

スタイル

マスター STYLE

ボディガード ダメージ

[コスト1] 1ターンに1回だけ隣接するPCひとりを受ける効果を引き受ける。
身辺警護のプロはいかなる場面も人を守る。

STYLE

2

LV11

許容契約ランク

11

X 1 2 3 4 5 6

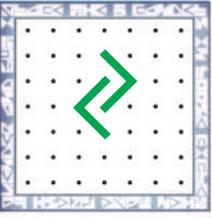
契約フィギュア

名称: エルフ

技名: 豊穡の祝福

効果: 2x2マスを指定する。範囲内の破壊マスとPCのHPを全回復する。

RANK 4

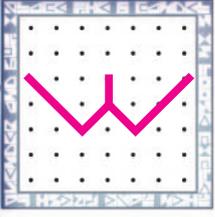


名称: ヴァルキリー

技名: 白鳥の剣舞

効果: 敵1体に3ダメージ与える。

RANK 7

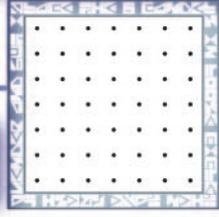


名称:

技名:

効果:

RANK

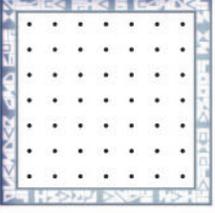


名称:

技名:

効果:

RANK



STYLE

STYLE