

◀差し込み向き (100%印刷)

A列



B列



◀差し込み向き (100%印刷)

A列

明日を照らす一撃

敵1体に1ダメージを与える。
～北欧神話で戦乙女に選ばれ
天界宮殿に集められた勇者の魂～

RANK 4

羅刹斬

敵1体に2ダメージを与える。
～古代インド神話の鬼神の一族であり、
仏教では護宝善神の一尊～

RANK 6

白鳥の剣舞

敵1体に3ダメージを与える。
～狼や白鳥に姿を変え、勇者の魂を
天上へ連れ去る北欧神話の戦乙女～

RANK 7

フックスター

1D振り、③以外の出目が出たら
敵1体に[出目]ダメージを与える。
～北欧神話の気まぐれな神～

RANK 8

魔槍ガイボルク

敵1体に4ダメージを与える。
か1マナ得る効果へ変換できる。

RANK 10

B列

ラヴンガロ

敵1体に1ダメージを与える。
～アフリカの民話にある猫の妖獣。
森で一瞥した者は死ぬといわれる～

RANK 4

雷鎚ニルニル

敵1体に2ダメージを与える。片方の
出目をもう片方の出目と同じにしてもよい。
～北欧神話の雷神の鎚は投げても戻る～

RANK 6

ミカエル

敵1体に3ダメージを与える。
P C とりのHPを全回復する。
～聖書に登場する偉大な熾天使～

RANK 7

ラージュ

敵1体に3ダメージを与える。
ダメージを受けた本体を除く部位は
いかなる手段でも回復しなくなる。

RANK 9

クワイクス

敵1体に4ダメージを与える。
破壊を入を1マナ回復する。
～火星に位置するローマ神話の軍神～

RANK 11

◀差し込み向き (100%印刷)

A列



B列



◀差し込み向き (100%印刷)

A列

收権の栞 エルク

～北欧神話の妖精郷に住む光の妖精～
P CのHPと破壊マスを全て回復する。
2×2マスを指定し、範囲内にある



RANK 4

五穀豊穡の舞 お稲荷さま

～狐の使いがいる日本の豊穡神～
P CのHPと破壊マスを全て回復する。
4×4マスを指定し、範囲内にある



RANK 8

黄金竹林 かんや姫

～日本最古の物語に登場する姫～
P CのHPと破壊マスを全て回復する。
5×5マスを指定し、範囲内にある



RANK 10

クリンソウ クリソウ

～北欧神話の愛の女神。その身を飾る黄金の首飾りは見る者を魅了する～
ふたりのP Cがコソソする。
～北欧神話の愛の女神。その身を飾る黄金の首飾りは見る者を魅了する～



RANK 4

助力の手言 アリスウネ

召喚中、以下の効果が得られる。
1ターンの1回、いずれかのP Cが「助力」を宣言した判定は自動的に成功する。



RANK 7

B列

精霊の樹 フワード

～ギリシア神話の森の精霊 (ニソ)～
P CのHPと破壊マスを全て回復する。
3×3マスを指定し、範囲内にある



RANK 7

蘇生の術 アスレピオス

～ギリシア神話の奇跡の医師。蛇のまじり杖は医師たる印～
P C全員のHPと【弱体化】を全て回復する。



RANK 9

八角星の恵み イソクトル

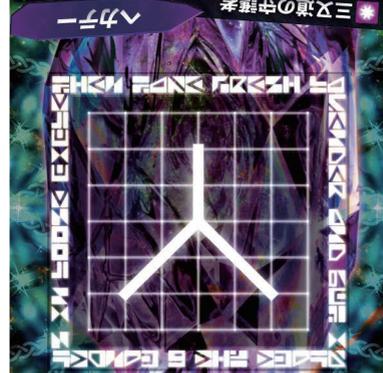
～道祖神であり、月と魔術の女神～
【弱体化】を無効化する。
P C全員が受けるダメージと指定マスの範囲を指定する。
5×5マスの範囲を指定する。



RANK 11

三叉道の守護者 ハカチー

指定マスの範囲を縦横1マス増減する。
(例：2×2を3×3か1×1へ変更)
～金星に位置するローマ神話の女神～



RANK 6

美しい形 ウーナス

指定マスの範囲を縦横1マス増減する。
(例：2×2を3×3か1×1へ変更)
～金星に位置するローマ神話の女神～



RANK 8

◀差し込み向き (100%印刷)

A列



B列



◀差し込み向き (100%印刷)

A列

運命の車輪 **ワルトウナ**

タイア1個の出目を自由に変更する。
～ローマ神話における運命を司る女神。
フオーチュン、運命とも呼ばれる～

RANK 9

きびぎんこ **桃太郎**

原文:戦闘中に受けるダメージを2点軽減。
～鬼退治をする日本昔話の青年～

P Cヒトリを【原文】化する。

RANK 11

ワニガツル **レッキー**

1～3体に合計3ダメージを与える。
ダメージの割り振りは自由にできる。
～黄金の蜂蜜はなんと甘露なとか～

RANK 7

タイタロスの戦斧 **ミタロス**

敵1体に3ダメージを与える。
ダメージタイアを1～3回返せる。
～ミノ島の迷宮に閉じ込められた怪物～

RANK 10

混沌の吐息 **カオスブレイク**

敵1体に8ダメージを与える。
～カオス7イキュアから生まれた竜～

RANK 19

B列

滑走する者 **スライツニル**

P Cヒトリを【加速】化する。
加速:戦闘中は移動距離+4。
～北欧神話の空を駆ける8本足の馬～

RANK 10

紅き宝石の守護 **カーバツル**

「ダメージを～破壊する」技を防ぐ。
～鎖に紅い宝石をもつ伝説の珍獣～

RANK 12

混沌の魔術 **カオスウツチ**

召喚に使える(亀裂などで消されていない)任意のローア線を消す。[消した距離+5(最大15)] マナをP Cに分配する。

RANK 8

混沌の鳥籠 **カオスケージ**

敵1体に5ダメージを与える。
～カオス7イキュアから生まれた鳥籠～

RANK 12

混沌の歪み **カオスデフォーモン**

ターン経過時に使用する。
GMアートをスキップする。
～カオス7イキュアから生まれた悪魔～

RANK 16

◀差し込み向き (100%印刷)

A列



B列



◀差し込み向き (100%印刷)

A列

カオスエソジェル
 混沌の祝福
 すべて破壊で入を回復する。
 ~カオスノキエユアから生まれた天使~



RANK 19

カオスエツク
 混沌のルツボ
 2D振る。②PC全員に12ダメージ。
 ③~①敵1体に[出目]ダメージを与える。
 ④カオスノキエユアは即座に消滅する。



RANK 20

ハスカー
 舞衣の王
 召喚中、入ターシ上にあるホーンは
 技を使用する前にマナへと変換される。
 マナはホーンかいた座標に出現する。



RANK 19

クオリル
 覚醒せし破壊者
 召喚中は毎召喚フェイズに効果が及ぶ。
 1~3体に合計3ダメージを与える。
 タメーシの割り振りは自由にできる。



RANK 19

カオスザー
 混沌領域反転
 縦列か横列を指定する。[破壊で入が
 ひとつもある列の数(0~12)]ダメージ。
 ~混沌を体現せし多面の存在~



RANK 20

B列

カオスボール
 混沌のロフト
 PC全員を【高速】化する。
 召喚中は亀裂かひとつしか繋がって
 いない破壊で入を即座に回復していく。
 (1×6マナなどは端から回復する)
 (PC1+12,PC2+6,PC3+4,PC4+3)



RANK 18

カオスワーム
 繋ぎ合わせた混沌
 召喚中は毎召喚フェイズに効果が及ぶ。
 指定する3×3の範囲内のマナ、
 PCのHP、【弱体化】を全回復する。



RANK 18

シュ・ニダラス
 産み落とす仔ら
 産み落とす仔ら
 産み落とす仔ら



RANK 19

ニヤルヲボナフ
 這い寄る混沌
 召喚中は毎召喚フェイズに効果が及ぶ。
 マナをPCに分配する。



RANK 20



◀差し込み向き (100%印刷)

A列

あいぼ
愛慕 24 RANK

混沌特徴 毎ターン経過時、カオスフィギュアの破壊されていない部位のHPを1点回復する。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 深い愛と尊敬・心奪われる・夢中

ぼうりよく
暴力 24 RANK

混沌特徴 毎ターン経過時、PCひとりへランダムに [PC人数] ダメージを与える。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 争い・殴る・傷つける・屈服させる

ひあい
悲哀 24 RANK

混沌特徴 カオスフィギュアが部位破壊された時、4×4マスを破壊する。範囲内のPCに4ダメージを与える。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 悲しく哀れなこと・見て辛くなる気持ち

くのう
苦悩 24 RANK

混沌特徴 何かの判定をする時、PCは2～5のゾロ目を出すと判定に失敗してしまう。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 あれこれと苦しみ悩む・苛まれる

ふんめ
憤怒 24 RANK

混沌特徴 カオスフィギュアが技でPCにダメージを与える時、そのダメージを+1する。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 激しく怒る・かっとなって怒る

B列

ごうよく
強欲 24 RANK

混沌特徴 マナを消費しようとした時、PCは♥精神判定をする。
✕そのターン中、マナを消費できない。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 非常に欲深い・物欲・よばり

ぜつぼう
絶望 25 RANK

混沌特徴 カオスフィギュアの部位：本体はダメージを受けなくなる。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 希望を失う・望みが絶える

ふくしゅう
復讐 24 RANK

混沌特徴 PCが1点以上のダメージをカオスフィギュアに与えるたび、そのPCは1ダメージを受ける。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 仕返しをする・報復する

しっと
嫉妬 25 RANK

混沌特徴 PCがユニゾン召喚した直後、トレース線を共有したPCとのユニゾンが解除される。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 やきもち・成功者への恨みや妬み

たいだ
怠惰 24 RANK

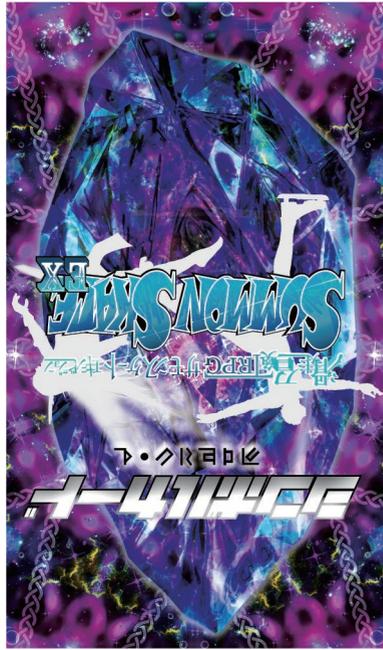
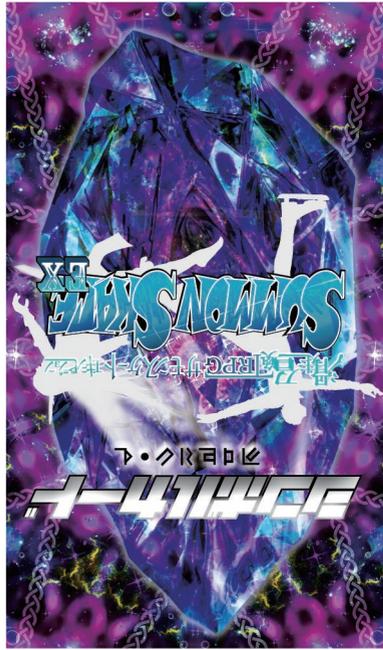
混沌特徴 「ジャンプ」や「トリック」をしようとした時、PCは✕運動判定をする。
✕その場で滑走を終える。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果 全部位に1ダメージを与える。
意味 怠けてだらしない・働かない

◀差し込み向き (100%印刷)

B 列



A 列



◀差し込み向き (100%印刷)

A列

きよそう
虚像 24 RANK

混沌特徴
PCが敵にダメージを与えようとした時、
PCは⊙魔力判定をする。
✕そのダメージが0になる。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果
全部位に1ダメージを与える。

意味 嘘・いつわり・見せかけの姿・幻影

ホーフ 黄印 破滅への序曲
距離1以内のPCに2ダメージ。
※HARDなら黄印は別紙に座標を書き秘匿する。PCにダメージを与えた黄印は座標を公開する。

HP1

ホーフ 仔山羊 黒山羊の秘術
ランダムに決められたPCひとりには
⊙魔力判定をする。
⊙1ダメージ。
✕周囲マスを破壊する。

HP1

ホーフ 黄印 破滅への序曲
距離1以内のPCに2ダメージ。
※HARDなら黄印は別紙に座標を書き秘匿する。PCにダメージを与えた黄印は座標を公開する。

HP1

ホーフ 仔山羊 黒山羊の秘術
ランダムに決められたPCひとりには
⊙魔力判定をする。
⊙1ダメージ。
✕周囲マスを破壊する。

HP1

B列

かくり
隔離 28 RANK

混沌特徴
ターン経過時、他のPCと
2距離以内にいるPCは
3ダメージを受ける。
混沌特徴の効果がなくなる。封印効果
全部位に1ダメージを与える。

意味 引き離す・へだてる・閉じ込める

ホーフ 獵犬 ティンダロスの牙
自身をランダム座標で移動させる。
最も距離が近い(同じ距離ならHPの低い)PCひとりには⊙精神判定をする。⊙なし。✕2ダメージ。

HP1

ホーフ 深き者ども 群れの狂気
最も距離が近い(同じ距離ならHPの低い)PCひとりには⊙精神判定をする。
⊙なし。✕2ダメージ。

HP1

ホーフ 獵犬 ティンダロスの牙
自身をランダム座標で移動させる。
最も距離が近い(同じ距離ならHPの低い)PCひとりには⊙精神判定をする。⊙なし。✕2ダメージ。

HP1

ホーフ 深き者ども 群れの狂気
最も距離が近い(同じ距離ならHPの低い)PCひとりには⊙精神判定をする。
⊙なし。✕2ダメージ。

HP1

◀差し込み向き (100%印刷)

列A



HP1

電波銃

甲殻生物

ターン経過時、PC全員は**運動**判定をする。
最も距離が近い(同じ距離ならHPの低い)PCひとり**運動**判定をする。
○なし。×2ダメージ。



HP1

電波銃

甲殻生物

ターン経過時、PC全員は**運動**判定をする。
最も距離が近い(同じ距離ならHPの低い)PCひとり**運動**判定をする。
○なし。×2ダメージ。



列B



HP1

天使兵

天使兵

ラウンドに決められたPCひとり**魔法**判定をする。
○1ダメージ。
×3ダメージ。ユニゾン解除。



HP1

天使兵

天使兵

ラウンドに決められたPCひとり**魔法**判定をする。
○1ダメージ。
×3ダメージ。ユニゾン解除。



◀差し込み向き (100%印刷)

A列

丸 10
運動
♥ 7
精神
⚙ 9
魔力

① ステップ・シークエンス **スケートシューズ**

自由に3距離をスケートする。
～見るものを魅せる華麗なステップ～

丸 7
運動
♥ 9
精神
⚙ 10
魔力

① スリーキックアップ **ローラーシューズ**

その場から1距離のトレース線を
好きな3方向に描く。
～勢いよく足を前後に蹴り上げる～

丸 7
運動
♥ 11
精神
⚙ 8
魔力

① キックフリップ **スケートボード**

1距離のスケート、1～2距離の
ジャンプ、1距離のスケートをする。
～ボードを回転させながら跳み上がる～

丸 11
運動
♥ 8
精神
⚙ 7
魔力

① クロスダンス **ホイールチェア**

その場から1距離のトレース線を
四方向(十字またはX字)に描く。
～十字に動きながら華麗に踊る～

丸 8
運動
♥ 7
精神
⚙ 11
魔力

① ストレートライン **キックボード**

直線に1～4距離をスケートする。
～勢いをつけて直線を滑る～

B列

丸 9
運動
♥ 8
精神
⚙ 9
魔力

① スリーキックアップ **ローラーシューズ**

その場から1距離のトレース線を
好きな3方向に描く。
～勢いよく足を前後に蹴り上げる～

丸 7
運動
♥ 8
精神
⚙ 11
魔力

① フルスビート **バイク**

1D振る。
自由に目距離スケートする。
～全速力で漕ぎ出す～

丸 9
運動
♥ 7
精神
⚙ 10
魔力

① ブレイブストレート **スケートボード**

直線状に1～2距離のスケート、
1～3距離のジャンプをする。
～直線状に進み、高くジャンプする～

丸 10
運動
♥ 7
精神
⚙ 9
魔力

① ジャンプ・スピン **スケートシューズ**

1距離ずつスケート→スピン→
ジャンプ→スピン→スケートする。
～勢いをつけて回転ジャンプする～

丸 8
運動
♥ 10
精神
⚙ 8
魔力

① ステップ・シークエンス **スケートシューズ**

自由に3距離をスケートする。
～見るものを魅せる華麗なステップ～

◀差し込み向き (100%印刷)

性別 男性
年齢 17歳
所属 文芸部
特技 フキユア
特徴 表現が豊か
スケート

元ジュニアフキユア選手。勝負弱さと金銭的な問題から高校入学と同時に選手を引退。よく図書館で本を読んでいる。

運動 10
精神 7
魔力 9

性別 女性
年齢 15歳
所属 軽音楽部
特技 料理
特徴 友達が多い

アニメの影響を受けて始めたローラーシューズ。その後も軽音楽や料理と色んなことに興味が続く。年頃の女の子。

運動 7
精神 9
魔力 10

性別 男性
年齢 22歳
所属 リーダー
特技 生配信
特徴 力強い

妻はスケボ一界の帝王。土方仕事が主な収入源。ので、美人の良いおにほいかない。なかなか思える生配信をするが、で食っていることスケートボード

運動 7
精神 11
魔力 8

性別 女性
年齢 3歳
所属 フロアボウ
特技 ダンス
特徴 楽道家

事故で両脚が義足となった後、ダンスと出会い脚光を浴びる。毎日が楽しい。

運動 11
精神 8
魔力 7

性別 女性
年齢 1歳
所属 保健委員
特技 美術
特徴 かわいい

親に買ったもらったキックボローは、大切に扱っていてかわいい名前をつけている。小学校では、面倒事を避けるため他人に良い顔していたらなぜか人気者になってしまった。かわいいは罪かな。

運動 8
精神 7
魔力 11

性別 女性
年齢 17歳
所属 文芸部
特技 シェア
特徴 機械で鼻歌

幼い頃両親を亡くし、年寄った大と共に叔母の介護が好き。

運動 9
精神 8
魔力 9

性別 男性
年齢 5歳
所属 風紀委員
特技 護身術
特徴 ケーブル

健康のために自転車出勤する。軍隊経験があり主人のために開志を燃やす。

運動 7
精神 8
魔力 11

性別 女性
年齢 18歳
所属 風紀委員
特技 エキボ
特徴 英語がスベリ

南アメリカ帰りの帰国子女で、現地仕込みの英語とスケボで周りを驚かせる。年上に見られからなのを気にする。

運動 9
精神 7
魔力 10

性別 男性
年齢 15歳
所属 帰宅部
特技 フキユア
特徴 シャンパン

従兄弟の試合姿に憧れたフキユアを始める。ハイトレスライフは引退した彼の得意とする技だった。

運動 11
精神 8
魔力 7

性別 女性
年齢 17歳
所属 美化委員
特技 ゲーム
特徴 練習でニワ

同期の子たちが辞める中でひとり黙々と練習を重ねてきた。セブンは普通だが、練習を積み重ねてきた秀才。

運動 8
精神 10
魔力 8

◀差し込み向き (100%印刷)

A列



キバ シンヤ
男性 53歳 研究者
神経質で科学で説明つけたがる

運動 4
精神 11
魔力 4



イマギ テツ
女性 31歳 OL
孤独な生活を送っている

運動 5
精神 9
魔力 7



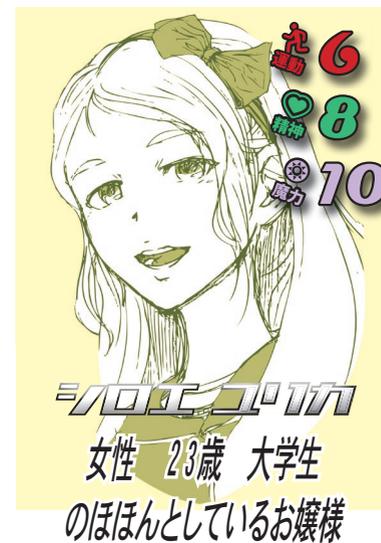
イワノ セイジ
男性 35歳 元フィギュア選手
膝を故障し、コーチに専念している

運動 11
精神 10
魔力 5



ホリウチ アラキ
男性 27歳 ヒップホップスター
邪神ラップでブレイク中

運動 9
精神 8
魔力 7



シロエ コウジ
女性 23歳 大学生
のほほんとしているお嬢様

運動 6
精神 8
魔力 10

B列



アマラ マイル
その他 18歳 フリーター
世界の謎を解明したがる旅行者

運動 9
精神 6
魔力 10



タニ カオリ
男性 18歳 高校生
様々な優勝経験がある万能選手

運動 11
精神 6
魔力 9



ミヤ タツ
女性 15歳 中校生
厨二病を患っている双子の姉

運動 8
精神 7
魔力 11



ミヤ フユ
女性 15歳 中校生
優等生で知られる双子の妹

運動 8
精神 9
魔力 9



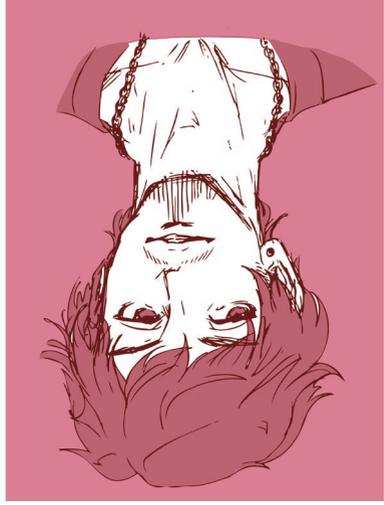
アライ メイ
女性 13歳 中校生
ちよいぐろなイラストが好き

運動 7
精神 8
魔力 9

◀差し込み向き (100%印刷)



B列



A列

◀差し込み向き (100%印刷)

A列



✕ 渦巻く火炎

サラマンダー

敵1体に2ダメージを与える。
ダメージダイスを1~2個振り直してもよい。



✕ エアブレスチャー

シルフ

敵1体に4ダメージを与える。
PC全員を好きな場所へ移動させる。
「風さん、風さん、吹け吹け~!」



■ 復活の聖杯

パーシヴァル

PCひとりのHPと【弱体化】を全回復し、そのターン中の移動距離を+2する。



■ 浸透する雨

アメノウズメ

召喚中、亀裂の繋がっていない(破壊マス同士や隅が隣接していない)破壊マスがあれば即座にそのマスを回復する。



■ 遠隔の杖

マーリン

戦闘中、PCひとりを【詠唱】化する。
詠唱：自分に繋がっていないトレース線を用いて召喚できる。

B列



✕ ドッグファイト

ケルベロス

敵1~3体に合計3ダメージを与える。
manaの放出はすべて使用者が獲得する。
「ワン!!」「バウバウ!!」「グルグル!!」



■ 祝福の果実

仙桃

PC全員のHPを1点回復し、また【弱体化】を全回復する。



■ 聖なる血

パッカス

2×4マスを指定する。
範囲内の破壊マスとPCのHPを全回復する。



■ 隆起する大地

ガイガラボッチ

召喚中、召喚フェイスの終了時1×3マスを指定する。
範囲内の破壊マスを回復する。



■ 紡がれた軌跡

アレキサンダー

そのターン中、破壊マスが隣接していても、ターン終了時まで亀裂の発生を遅らせる。

◀差し込み向き (100%印刷)

A列

★ 遠隔の杖

戦闘中、PCのトリを【詠唱】化する。
詠唱：自分に繋がっていない
トレーア線を用いて召喚できる。

RANK 5

■ 滲透する雨

召喚中、亀裂の繋がっていない(破壊が入り
同士や間が隣接していない) 破壊が入が
トレーア線を用いて召喚できる。
あれば即座にそのアスを回復する。

RANK 8

■ 復活の聖杯

PCのトリのHP【弱体化】を全回復し
そのターンの移動距離を+2する。

RANK 6

× エアレスキナー

敵1体に4ダメージを与える。
PC全員を好きな場所へ移動させる
(アス指定技の範囲外へ逃がられる)。

RANK 12

× 渦巻く炎

敵1体に2ダメージを与える。
ダメージアスを1~2個
振り直してもよい。

RANK 5

B列

★ 紡がれた軌跡

そのターン中、破壊が入が隣接していても、
ターン終了時まで亀裂の発生を遅らせる。

RANK 6

■ 隆起する大地

召喚中、召喚アスの終了時
1×3アスを指定する。
範囲内の破壊アスを回復する。

RANK 12

■ 聖なる血

2×4アスを指定する。
範囲内の破壊アスとPCのHPを
全回復する。

RANK 7

■ 祝福の果実

PC全員のHPを1点回復し
また【弱体化】を全回復する。

RANK 5

× トリカブリ

敵1~3体に合計3ダメージを与える。
アスの放出はすべて使用者が獲得する。
地獄門を守る三つ首の番犬

RANK 8

◀差し込み向き (100%印刷)

A列

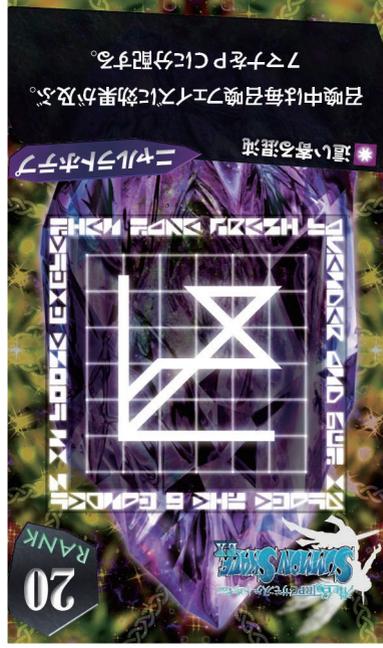
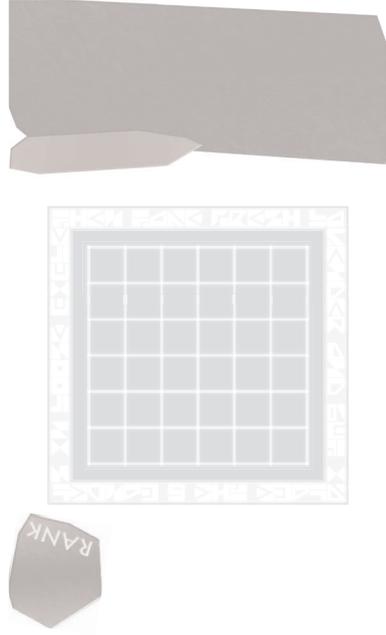
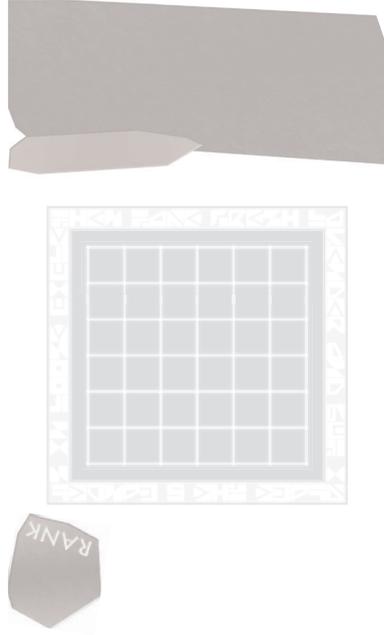
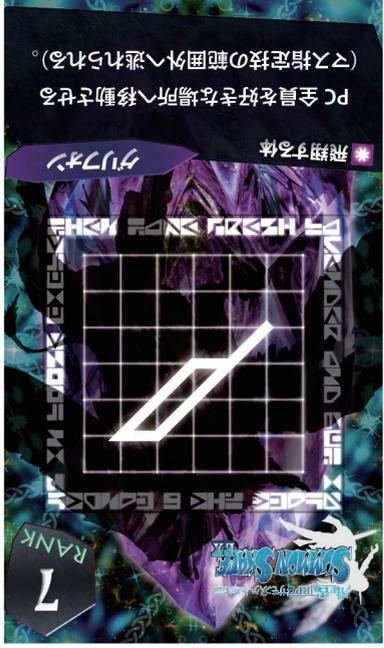


B列



◀差し込み向き (100%印刷)

A列



B列

