

1	キャラクター名	マモノ名	プレイヤー名	行動値
	クラス		備考	得た経験点 点
2	キャラクター名	マモノ名	プレイヤー名	行動値
	クラス		備考	得た経験点 点
3	キャラクター名	マモノ名	プレイヤー名	行動値
	クラス		備考	得た経験点 点
4	キャラクター名	マモノ名	プレイヤー名	行動値
	クラス		備考	得た経験点 点
5	キャラクター名	マモノ名	プレイヤー名	行動値
	クラス		備考	得た経験点 点
6	キャラクター名	マモノ名	プレイヤー名	行動値
	クラス		備考	得た経験点 点

合計	÷プレイヤー人数 (最大とする)	場所の手配、提供、連絡やスケジュール 調整などを行った	合計	GMの得る経験点
点	点	<input type="checkbox"/> 1点	点	点

行動プロット

① 移動→攻撃
② 移動→特殊
③ 攻撃→移動
④ 攻撃→特殊
⑤ 特殊→移動
⑥ 特殊→攻撃

<table border="1"> <tr><td>名称</td></tr> <tr><td>行動値</td></tr> <tr><td>プロット ダイス 置き場</td></tr> </table>	名称	行動値	プロット ダイス 置き場	<table border="1"> <tr><td>名称</td></tr> <tr><td>行動値</td></tr> <tr><td>プロット ダイス 置き場</td></tr> </table>	名称	行動値	プロット ダイス 置き場	<table border="1"> <tr><td>名称</td></tr> <tr><td>行動値</td></tr> <tr><td>プロット ダイス 置き場</td></tr> </table>	名称	行動値	プロット ダイス 置き場	<table border="1"> <tr><td>名称</td></tr> <tr><td>行動値</td></tr> <tr><td>プロット ダイス 置き場</td></tr> </table>	名称	行動値	プロット ダイス 置き場
名称															
行動値															
プロット ダイス 置き場															
名称															
行動値															
プロット ダイス 置き場															
名称															
行動値															
プロット ダイス 置き場															
名称															
行動値															
プロット ダイス 置き場															
<table border="1"> <tr><td>名称</td></tr> <tr><td>行動値</td></tr> <tr><td>プロット ダイス 置き場</td></tr> </table>	名称	行動値	プロット ダイス 置き場	<table border="1"> <tr><td>名称</td></tr> <tr><td>行動値</td></tr> <tr><td>プロット ダイス 置き場</td></tr> </table>	名称	行動値	プロット ダイス 置き場	<table border="1"> <tr><td>名称</td></tr> <tr><td>行動値</td></tr> <tr><td>プロット ダイス 置き場</td></tr> </table>	名称	行動値	プロット ダイス 置き場	<table border="1"> <tr><td>名称</td></tr> <tr><td>行動値</td></tr> <tr><td>プロット ダイス 置き場</td></tr> </table>	名称	行動値	プロット ダイス 置き場
名称															
行動値															
プロット ダイス 置き場															
名称															
行動値															
プロット ダイス 置き場															
名称															
行動値															
プロット ダイス 置き場															
名称															
行動値															
プロット ダイス 置き場															

戦闘中は折って、
プロットダイスを
隠してください。
谷折り - - - - -
山折り - - - - -

マナ置場

MP

メモ