

マモと♪

キャラクターシート

保護者名

年齢 性別 職業

性格 メモ

印象

マモノ名

性格 メモ

見た目 天使、騎士

クラス

総レベル 3

サポーター / 2 レベル マ保

ソーシャル / 1 レベル 保マ

保護者レベル: 1 マモノレベル: 2

保護者データ

| 能力値 | 体力 | 反射 | 知覚 | 理知 | 意志 | 幸運 |
|-----------------------------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 基本値 | 9 | 8 | 13 | 16 | 15 | 12 |
| 能力ボーナス 基本値÷3 (端数切り捨て) | A + | B + | C + | D + | E + | F + |
| | 3 | 2 | 4 | 5 | 5 | 4 |

ライブパス

出自

特徴

パートナー

経験

邂逅

| 技能 | |
|-----|----|
| 技能名 | 備考 |
| | |
| | |

| コネクション | 名前(関係) |
|--------|--------|
| | |

持ち物など
衣服、携帯電話、角砂糖、塩瓶

翼の天使

イラストや設定

プレイヤー名

使用経験点

マモノデータ

分類名 アークエンジェル

種族 天使 傾向 バランス

属性

○: 対抗属性 X: 弱点属性

| 戦闘値表 | 戦闘値ベース (端数切り捨て) | 種族傾向 特技 | | | 小計 | クラス(レベル) | | | 戦闘値 現在値(合計) 移動力 3 |
|------|--------------------|---------|------|--|----|--------------|--------------|-----|----------------------------|
| | | 天使 | バランス | | | サポーター (2) | ソーシャル (1) | () | |
| 命中値 | 3 (B+D)+2 | | | | 3 | 1 | 1 | | 命中値 5 |
| 回避値 | 4 (C+F)+2 | | | | 4 | 1 | 1 | | 回避値 6 |
| 行動値 | 6 (B+C) | 1 | | | 7 | 3 | | | 行動値 10 |
| 気力 | 9 [体力基本値] | 14 | 4 | | 27 | 13 | 6 | | 気力 46 |
| スタミナ | 15 [意志基本値] | 4 | 3 | | 22 | 11 | 6 | | スタミナ 39 |
| 攻撃力 | | 4 | 1 | | 5 | 2 | | | 攻撃力 7 |
| 防御力 | | 2 | | | 2 | | | | 防御力 2 |

攻撃技

| 命中値 5 | | 攻撃力 7 | | | | | | | | | | |
|-----------|------|-------|----|-----|------|-----|------|----|----|-------|----|-------|
| 通常技 | 命中修正 | 合計 | 対象 | 射程 | 代償 | 属性 | 攻撃修正 | 特技 | 合計 | DD | 備考 | 参照 |
| 光刃 | +2 | 7 | 単体 | 0~1 | 3FP | <光> | +2 | + | 9 | +(2)D | | p.101 |
| イナズマ | +0 | 5 | 範囲 | 3 | 3FP | <風> | +5 | + | 12 | +(1)D | | p.99 |
| | + | | | | FP | | + | + | | +()D | | |
| 必殺技 | 命中修正 | 合計 | 対象 | 射程 | 代償 | 属性 | 攻撃修正 | 特技 | 合計 | DD | 備考 | 参照 |
| ライティングランス | -5 | 0 | 単体 | 1~3 | 11FP | <風> | +17 | + | 24 | +(1)D | | p.101 |

● 防御 (防御方法)

防御判定を放棄する代わりに、ダメージを [1D(ダウン時は2D)] 点軽減する。

・ カバーアップ について

対象が受ける攻撃を代わりに受ける。この時、防御方法は「防御」を選択したものとす。

* 自身も含まれた攻撃をカバーアップするには、防御方法で「防御」を選択すること。最終的な実ダメージが倍。

特技

| 特技名 | 種別 | タイミング | 対象 | 射程 | 代償 | 備考 | 参照 |
|----------|-----|--------|----|-----|-----|------------------------------------|------|
| ◎応援 | 保、自 | 特殊 | 自身 | なし | なし | FPを2D+保護者レベル点回復 または、バッドステータスをひとつ回復 | p.47 |
| ◎庇う | マ、自 | DRの直前 | 単体 | 0 | なし | あなたが未行動なら、行動を消費して対象をカバーアップする | p.47 |
| ☆元氣一発 | 絆 | インシアナブ | 単体 | 場面 | 1MP | 対象のHPを全回復する。1シナリオ1回。 | p.63 |
| ヒール | マ | 特殊 | 単体 | なし | 2FP | 対象のHPを2D+マモノレベル点回復する。 | p.63 |
| ブースト | 保 | 判定の直前 | 単体 | 場面 | 3FP | 対象の命中判定、防御判定を+2。1ラウンド1回。 | p.79 |
| コンビネーション | マ | 判定の直後 | 単体 | 0~3 | 2FP | あなたを除く対象の命中判定、防御判定を振り直す。1ラウンド1回 | p.63 |
| ○浮遊 | マ | 常時 | 自身 | なし | なし | あなたは常に「飛行状態」となる。 | p.97 |
| ○ひっぱる | マ | 移動 | 単体 | 1 | 2FP | 対象をあなたのエリアに移動する。拒否可能。 | p.96 |