

マモノと♪

キャラクターシート

保護者名

年齢	性別	職業
性格		メモ
印象		

マモノ名

性格	メモ
見た目	竜、赤

クラス

総レベル	3
アタッカー	12 レベル
シンパシー	11 レベル
保護者レベル	1
マモノレベル	2

保護者データ

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値	12	15	14	10	12	10
能力ボーナス 基本値÷3 (端数切り捨て)	A +	B +	C +	D +	E +	F +
	4	5	4	3	4	3

ライブパス

出自

特徴

パートナー

経験

邂逅

技能

技能名	備考	技能名	備考

コネクション 名前(関係)

持ち物など
衣服、携帯電話、角砂糖、塩瓶

小さな赤い竜

イラストや設定

プレイヤー名 使用経験点

マモノデータ

分類名
ファイアドラゴン

種族 幻獣 傾向 パワー

属性

○: 対抗属性 ×: 弱点属性

戦闘値表	戦闘値ベース (端数切り捨て)	種族傾向 特技			小計	クラス(レベル)			戦闘値 現在値(合計) 移動力 3
		幻獣	パワー			アタッカー (2)	シンパシー (1)	()	
命中値	4 (B+D)+2				4	2	1		命中値 7
回避値	3 (C+F)+2				3	1	1		回避値 5
行動値	9 (B+C)	2			11	1	1		行動値 13
気力	12 [体力基本値]	12			24	13	5		気力 42
スタミナ	12 [意志基本値]	1	2		15	3	5		スタミナ 23
攻撃力		5	3		8	4			攻撃力 12
防御力		2			2				防御力 2

攻撃技

通常技	命中修正	合計	対象	射程	代償	属性	攻撃修正	特技	合計	DD	備考	参照
バーニンググロー	+1	8	単体	0	2 FP	<炎>	+7	+2	21	+(2)D		p.98
ファイアブレス	+0	7	範囲	1	2 FP	<炎>	+3	+2	17	+(2)D		p.98
	+				FP		+	+		()D		
必殺技	命中修正	合計	対象	射程	代償	属性	攻撃修正	特技	合計	DD	備考	参照
フレイムカイザー	-6	1	単体	0~1	10 FP	<炎>	+8	+2	22	+(6)D		p.98

● 防御 (防御方法)

防御判定を放棄する代わりに、ダメージを [1D(ダウン時は2D)] 点軽減する。

・ カバーアップ について

対象が受ける攻撃を代わりに受ける。この時、防御方法は「防御」を選択したものとす。

*自身も含まれた攻撃をカバーアップするには、防御方法で「防御」を選択すること。最終的な実ダメージが倍。

特技

特技名	種別	タイミング	対象	射程	代償	備考	参照
◎応援	保、自	特殊	自身	なし	なし	FPを2D+保護者レベル点回復 または、バッドステータスをひとつ回復	p.47
◎庇う	マ、自	DRの直前	単体	0	なし	あなたが未行動なら、行動を消費して対象をカバーアップする	p.47
☆フルバースト	絆	攻撃	自身	なし	1MP	あなたの攻撃の最終的な実ダメージを2倍にする。1シナリオ1回。	p.67
連撃	保	攻撃	自身	なし	1FP	あなたの攻撃のダメージを+1Dする。	p.55
ステップアタック	保	攻撃	自身	なし	2FP	あなたは1マス移動してから、攻撃できる。	p.56
リフレッシュ	保	アソナップ	自身	なし	なし	あなたのHPを[3D+4]点回復する。1シーン1回。	p.67
○飛翔	マ	移動	自身	なし	1FP	シーン中、あなたは「飛行状態」になる。特殊で解除。	p.96
○アタックマスター	マ	常時	自身	なし	なし	あなたの保有属性と同じ属性の攻撃力を+2する(修正済)。	p.93